Nr. 4
21.1.1993

DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00

Walt Disneys

Micky Maus

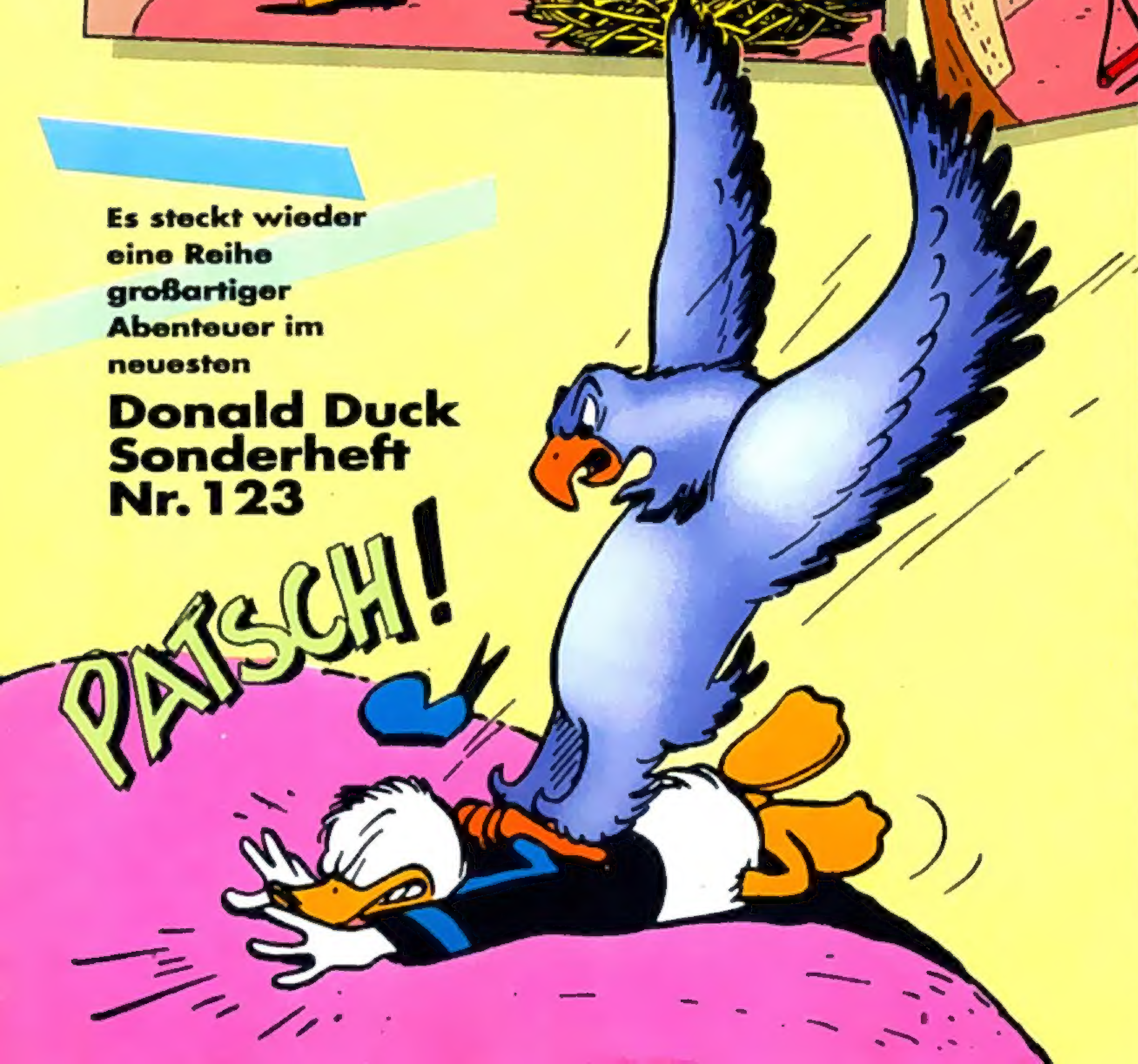
FRANKREICH FF 12,00 · BELGIEN FRS 58,00 · NIEDERLANDE hfl 3,50 · LUXEMBURG lfrs 58,00 · ITALIEN Lire 2500 · SPANIEN Ptas 240

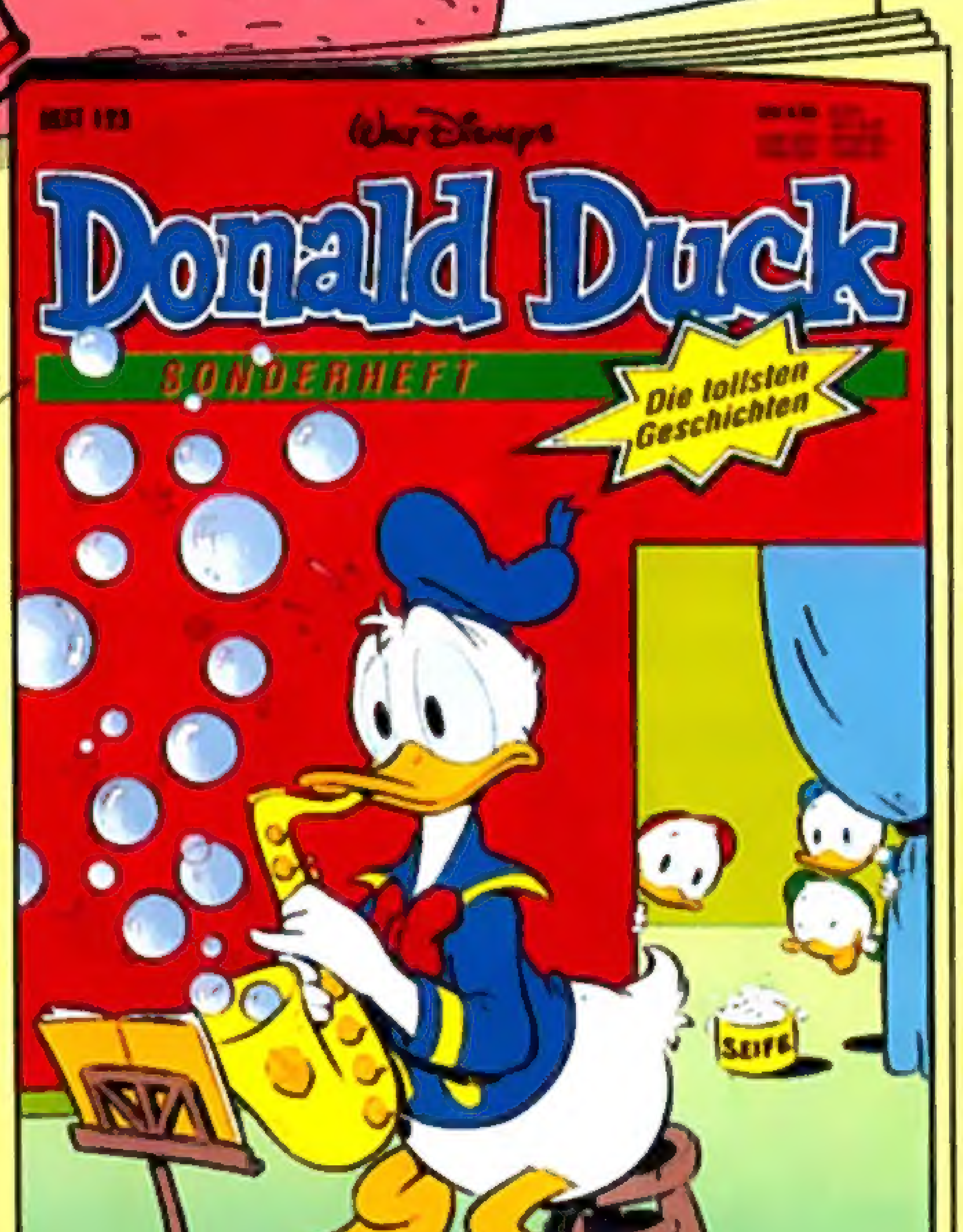
Ein ungewöhnliches Bergabenteuer!

Donald soll im Nationalpark die Reinigung eines ungewöhnlichen Denkmals in schwindelnder Höhe übernehmen. Der riesige Kopf eines Politikers wurde dort aus gewachsenem Fels gemeißelt. Wie gefährlich sein Auftrag ist, erkennt Donald erst vor Ort. Doch jetzt gibt es kein Umkehren mehr!

Es steckt wieder eine Reihe großartiger Abenteuer im neuesten

Donald Duck Sonderheft Nr. 123





Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Hallo Freunde!

Ab heute spukt es drei Wochen in eurer Micky Maus! Ihr bekommt irre Tips, wie ihr Leute das Gruseln lehrt. Und zusätzlich gibt es jeweils ein tolles Grusel-Extra!

SEITE 4

INHALT

Donald Duck
Unterwegs mit Friedwart Quak
Seite 4

Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Wasserbombe - einmal anders
Seite 16

Rätsel-Comic
Der Schwarze Panther schlägt zu
Seite 18

Kleiner Wolf
Appetit auf Hasenbraten
Seite 20

Geister, Spuk und Gruselspaß
Allerlei Grusel-Verkleidungen
Haarsträubende Gruselstorys

Extra Nachtleuchtende Gruselspinne

EXTRA SEITE 29

Düsentrieb
Urlaub in der Steinzeit
Seite 33

Mickys Detektivclub
Bist du ein guter Detektiv?
Seite 40

Micky Maus
Ein bärenstarker Auftrag / Teil 2
SEITE 45

Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten
Seite 54

Sammelkarten
Detektive: Detektiv-Ausweis - **Die Schöne und das Biest:** Gaston - **Bedrohte Tiere:** Przewalski-Pferde - **Zirkusstars:** Trapez-Artisten

NEUE SERIE

scan + edit: tommy5772

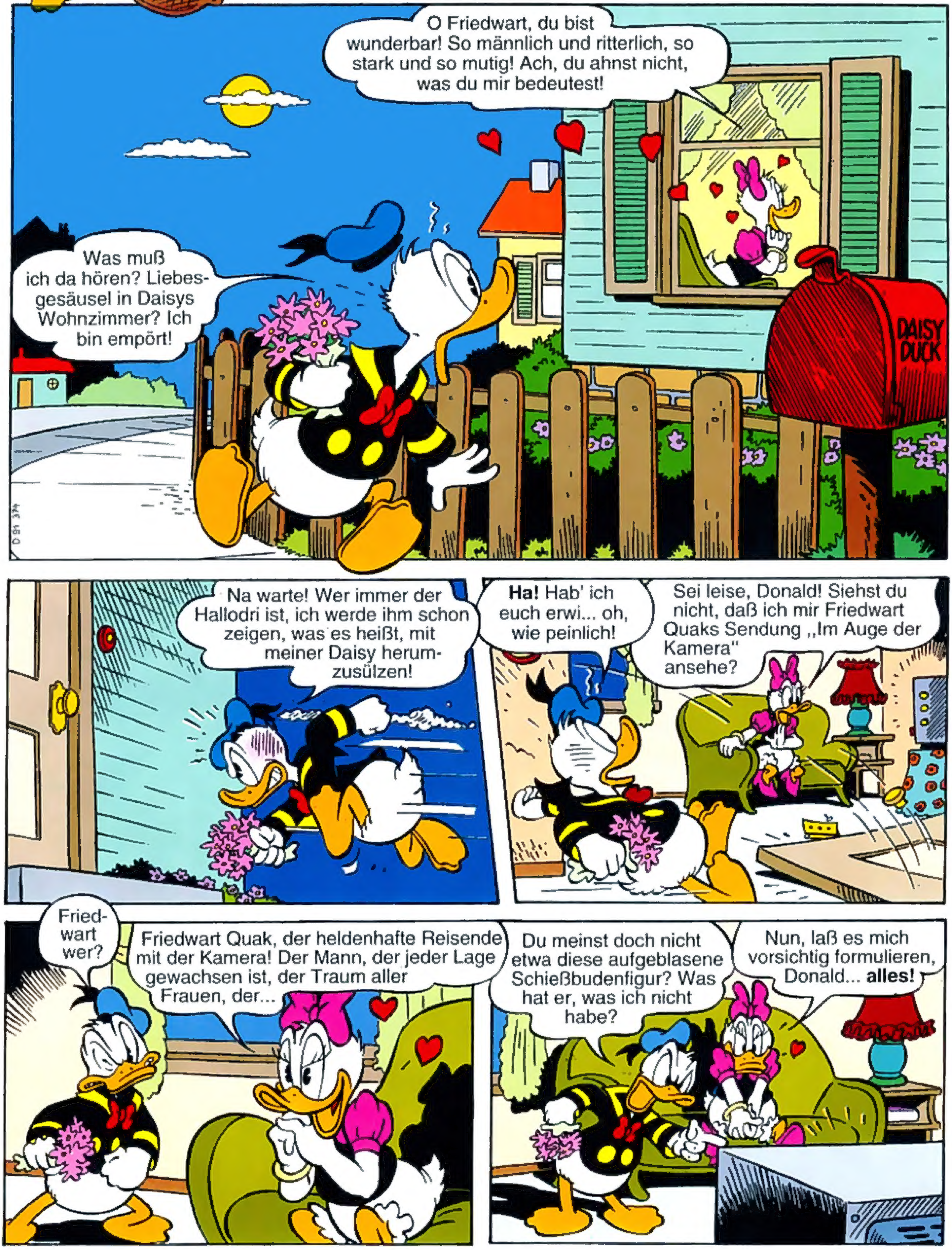
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, W-7022 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen/Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart/Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil/Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

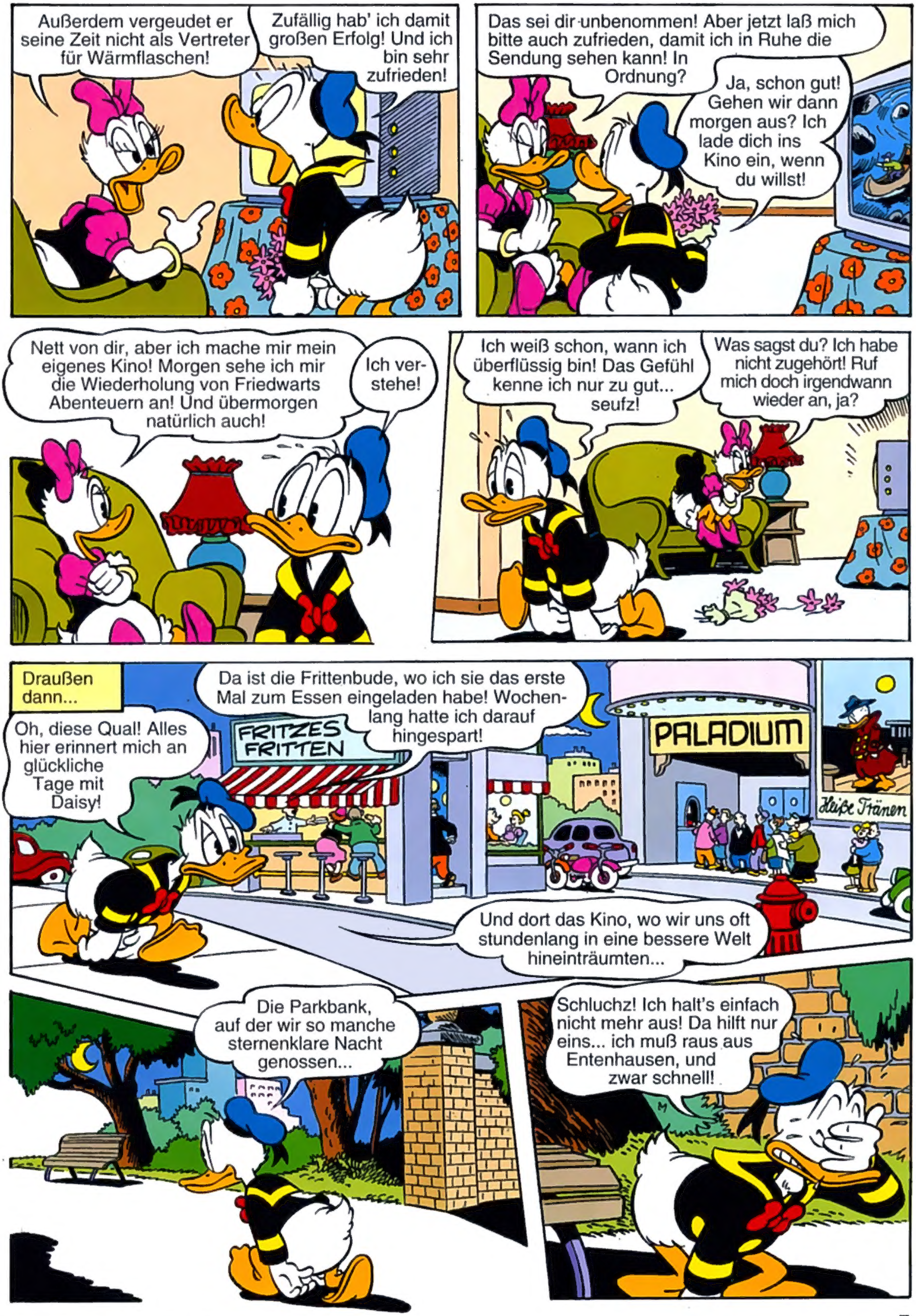
Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

Walt Disney's

Donald Duck

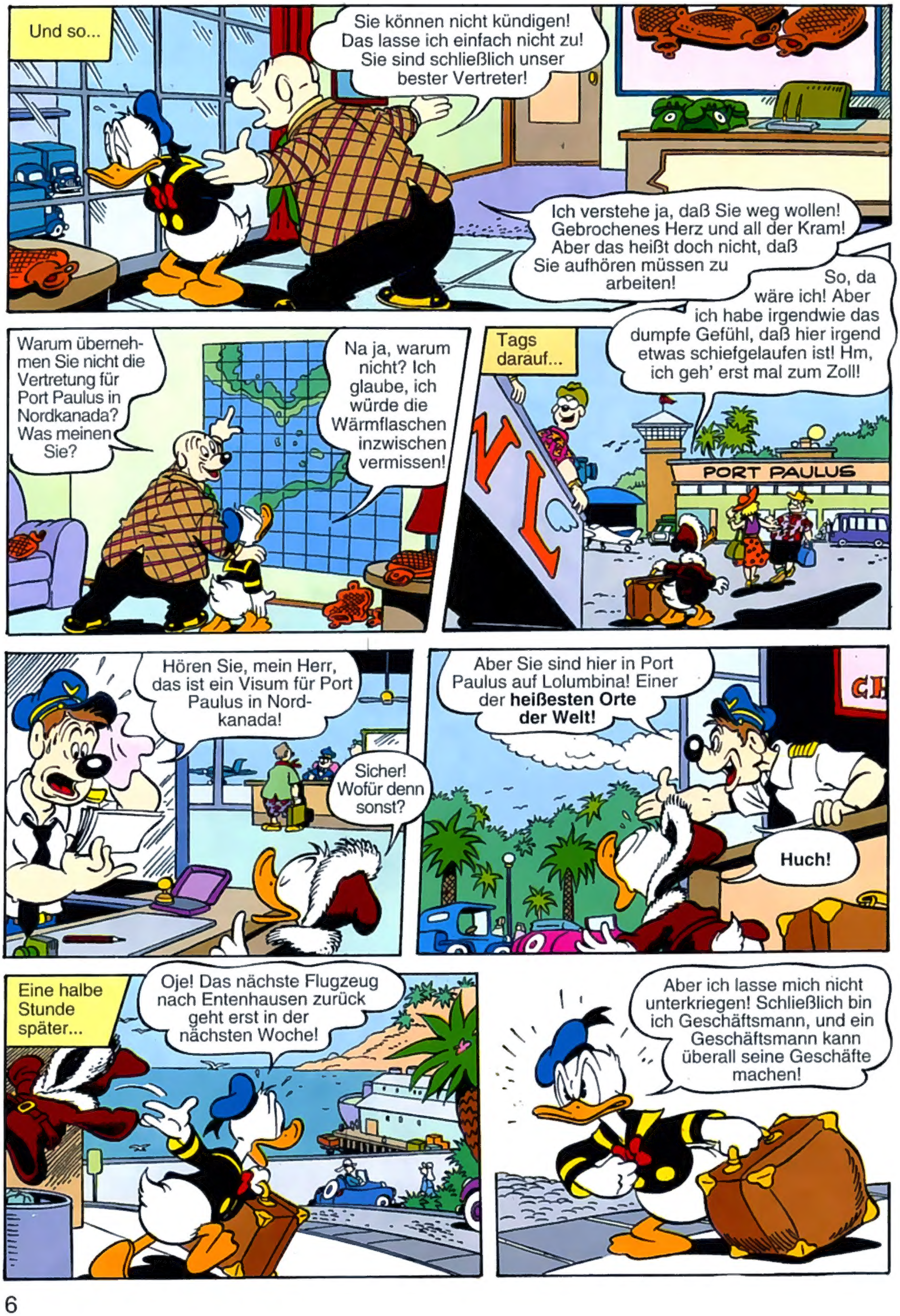
Unterwegs mit Friedwart Quak

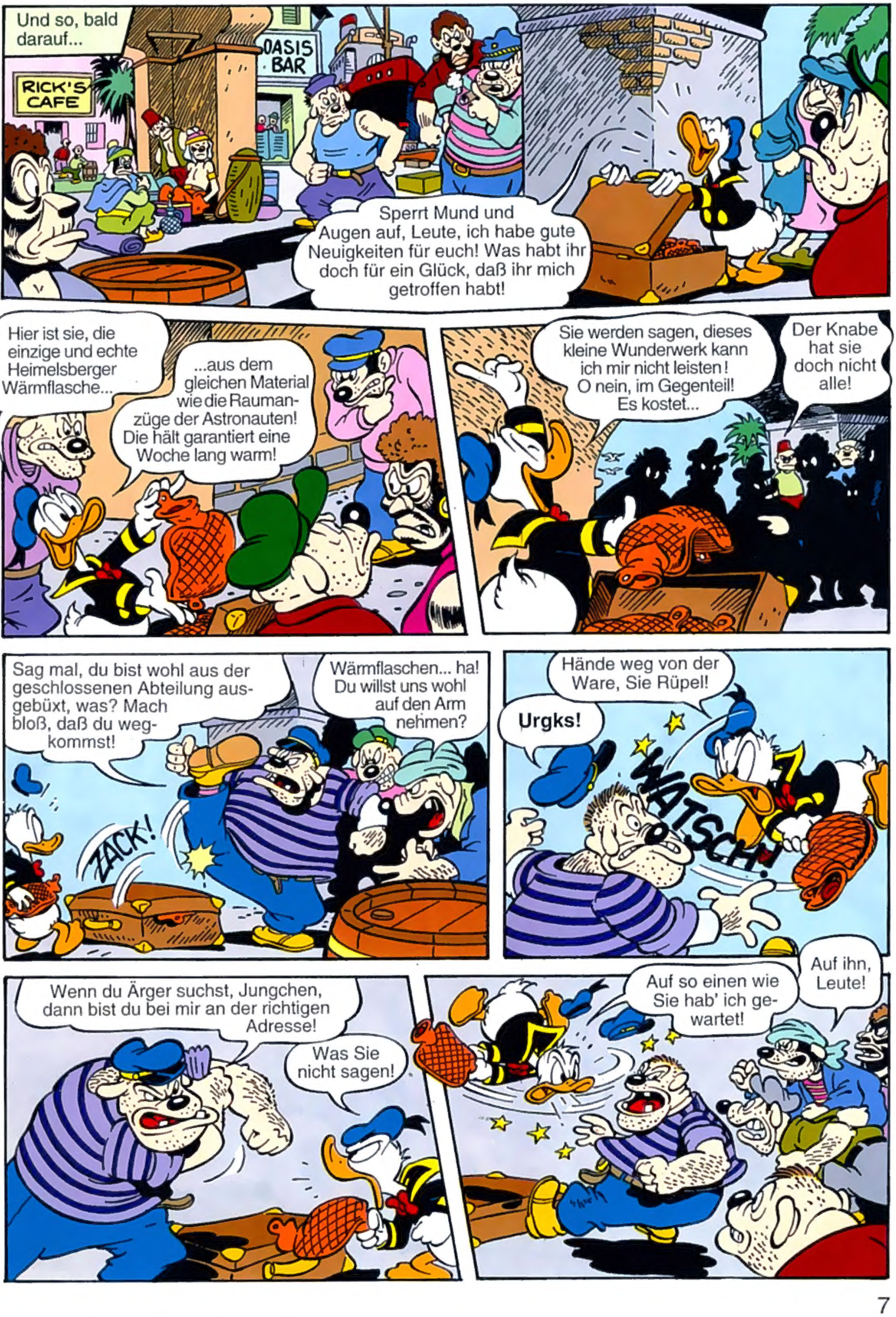


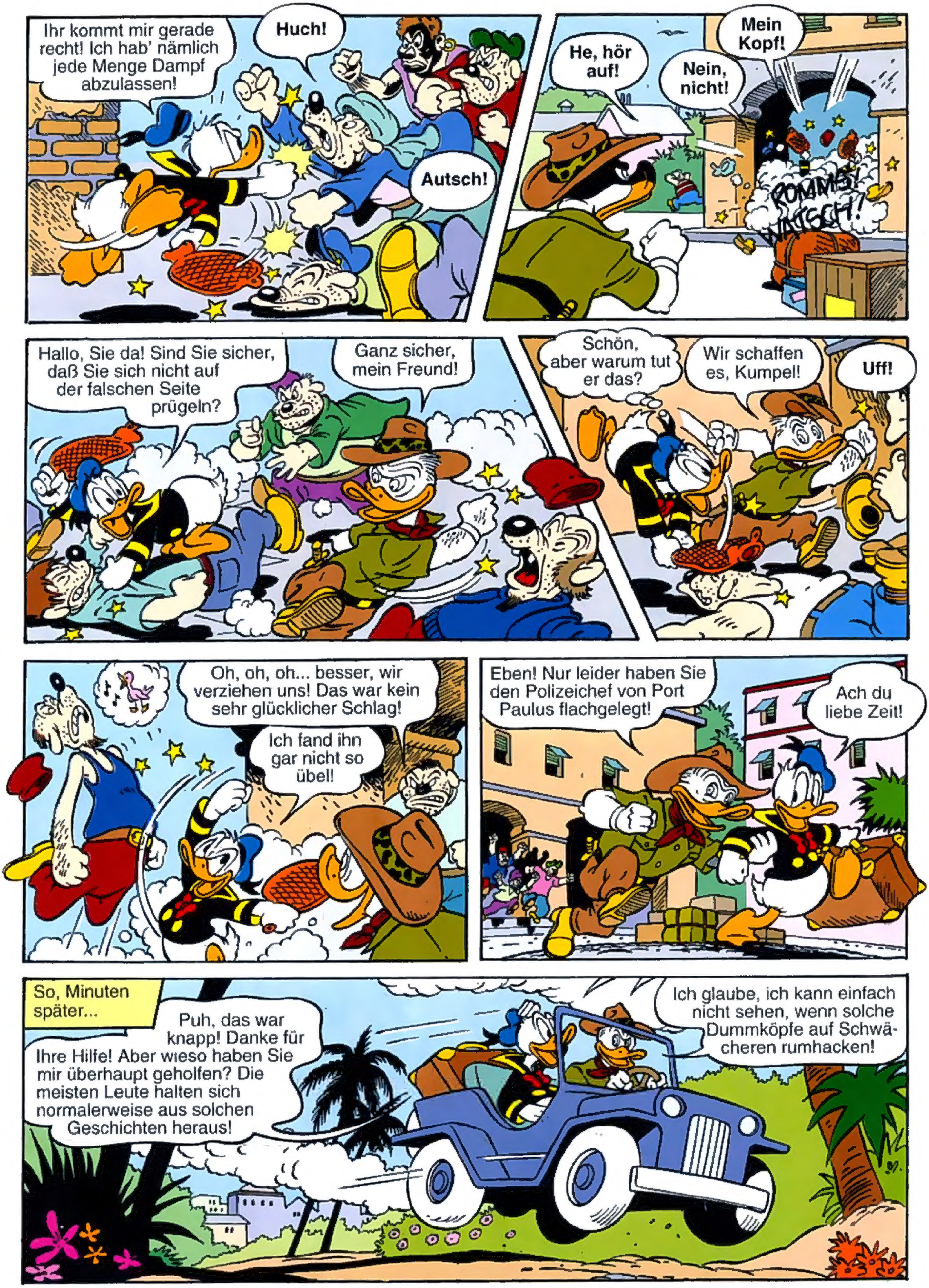


Redaktioneller Beilagenhinweis

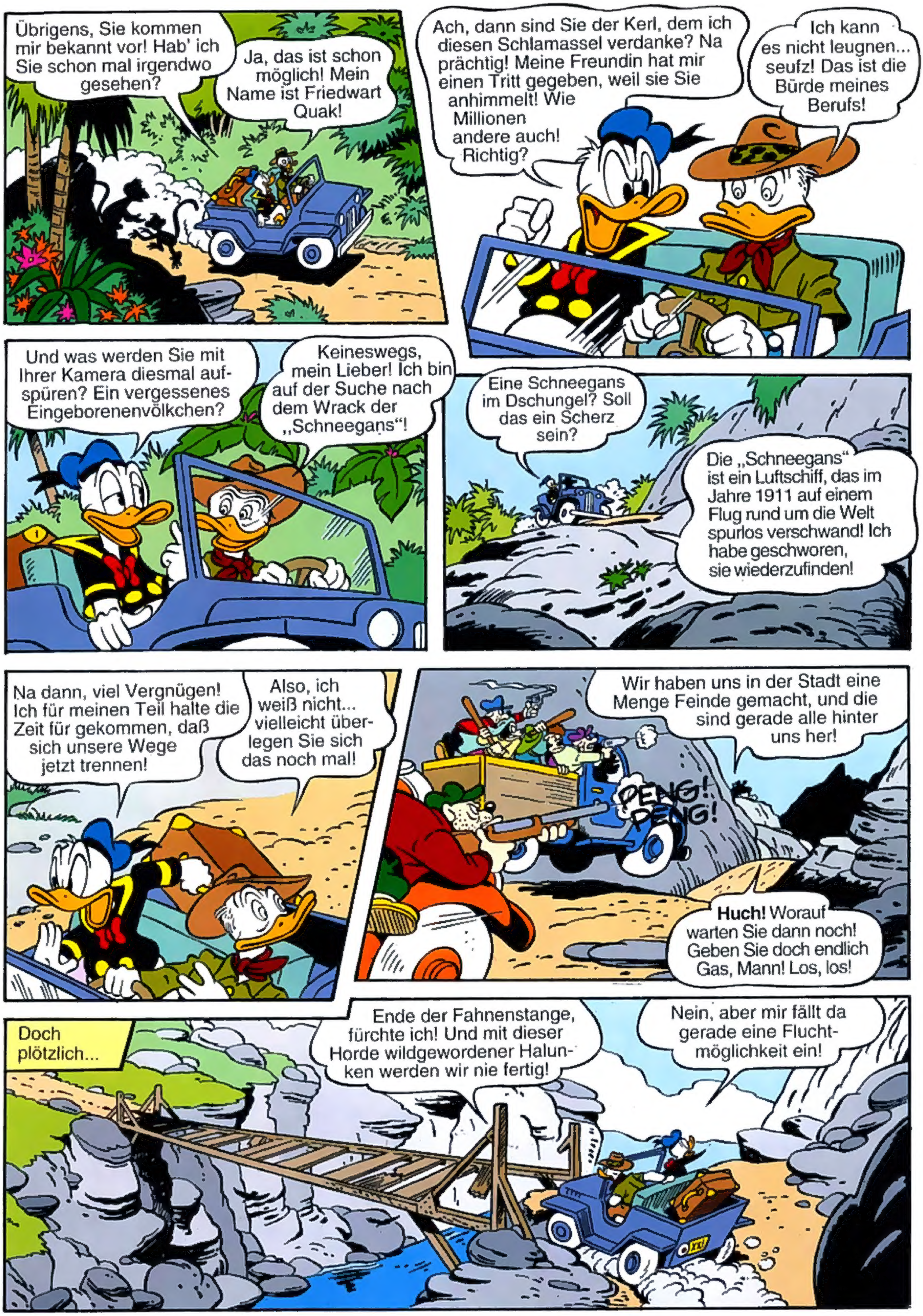
Ein Teil unserer heutigen Ausgabe enthält eine Beilage des Horizont Verlags, 7024 Filderstadt 4.
Wir bitten unsere Leser um Beachtung.

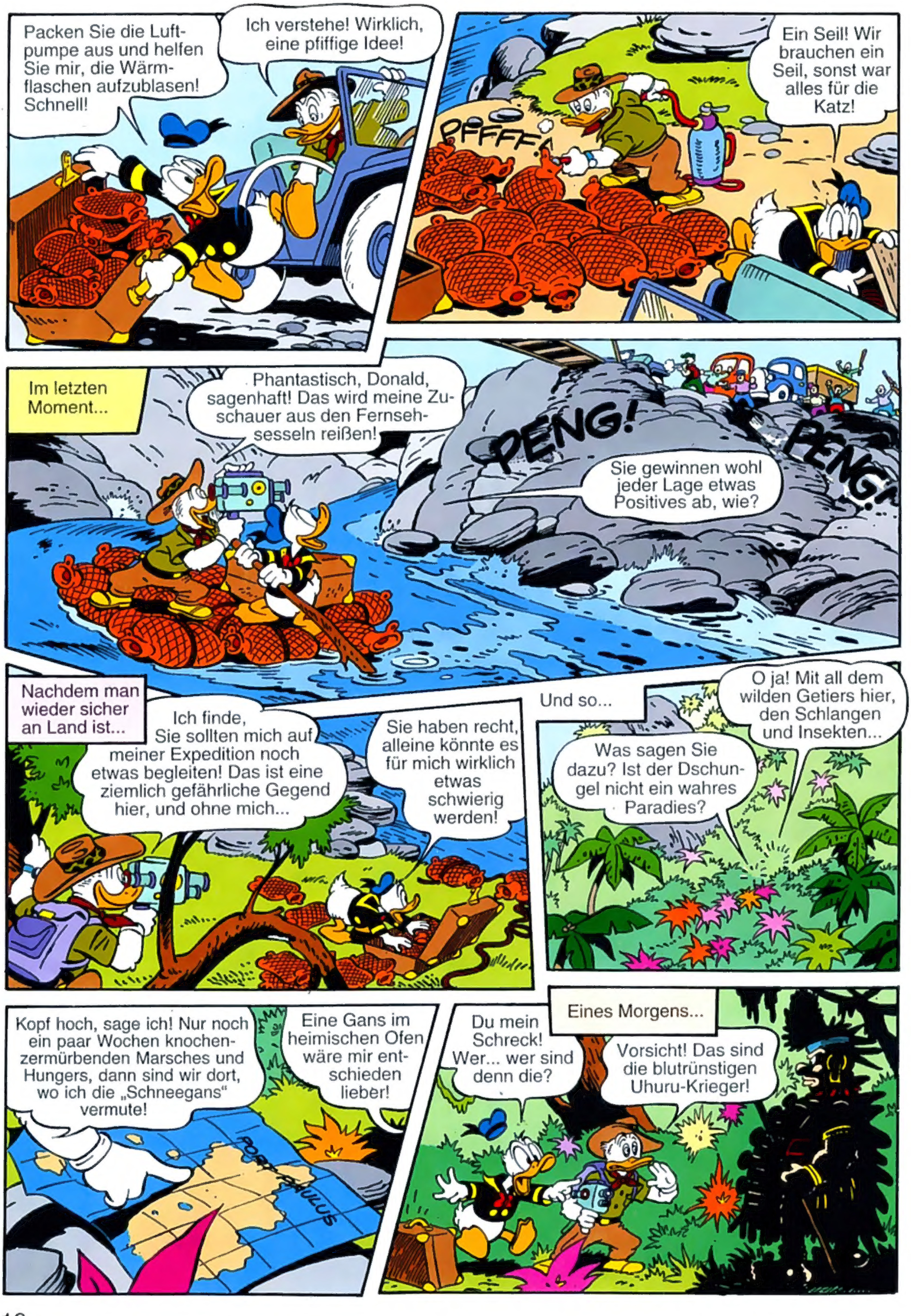

Und so...
Sie können nicht kündigen! Das lasse ich einfach nicht zu! Sie sind schließlich unser bester Vertreter!
Ich verstehe ja, daß Sie weg wollen! Gebrochenes Herz und all der Kram! Aber das heißt doch nicht, daß Sie aufhören müssen zu arbeiten!
Warum übernehmen Sie nicht die Vertretung für Port Paulus in Nordkanada? Was meinen Sie?
Na ja, warum nicht? Ich glaube, ich würde die Wärmflaschen inzwischen vermissen!
Tags darauf...
So, da wäre ich! Aber ich habe irgendwie das dumpfe Gefühl, daß hier irgend etwas schiefgelaufen ist! Hm, ich geh' erst mal zum Zoll!
PORT PAULUS
Hören Sie, mein Herr, das ist ein Visum für Port Paulus in Nordkanada!
Sicher! Wofür denn sonst?
Aber Sie sind hier in Port Paulus auf Lolumbina! Einer der **heißesten Orte der Welt!**
Huch!
Eine halbe Stunde später...
Oje! Das nächste Flugzeug nach Entenhausen zurück geht erst in der nächsten Woche!
Aber ich lasse mich nicht unterkriegen! Schließlich bin ich Geschäftsmann, und ein Geschäftsmann kann überall seine Geschäfte machen!


Und so, bald darauf...
RICK'S CAFE
OASIS BAR
Sperrt Mund und Augen auf, Leute, ich habe gute Neuigkeiten für euch! Was habt ihr doch für ein Glück, daß ihr mich getroffen habt!
Hier ist sie, die einzige und echte Heimelsberger Wärmflasche...
...aus dem gleichen Material wie die Raumanzüge der Astronauten! Die hält garantiert eine Woche lang warm!
Sie werden sagen, dieses kleine Wunderwerk kann ich mir nicht leisten! O nein, im Gegenteil! Es kostet...
Der Knabe hat sie doch nicht alle!
Sag mal, du bist wohl aus der geschlossenen Abteilung ausgebüxt, was? Mach bloß, daß du wegkommst!
Wärmflaschen... ha! Du willst uns wohl auf den Arm nehmen?
ZACK!
Hände weg von der Ware, Sie Rüpel!
Urgks!
WATSCH!
Wenn du Ärger suchst, Jungchen, dann bist du bei mir an der richtigen Adresse!
Was Sie nicht sagen!
Auf so einen wie Sie hab' ich gewartet!
Auf ihn, Leute!



Ihr kommt mir gerade recht! Ich hab' nämlich jede Menge Dampf abzulassen!
Huch!
Autsch!
He, hör auf!
Nein, nicht!
Mein Kopf!
ROMMS! WATSCH!
Hallo, Sie da! Sind Sie sicher, daß Sie sich nicht auf der falschen Seite prügeln?
Ganz sicher, mein Freund!
Schön, aber warum tut er das?
Wir schaffen es, Kumpel!
Uff!
Oh, oh, oh... besser, wir verziehen uns! Das war kein sehr glücklicher Schlag!
Ich fand ihn gar nicht so übel!
Eben! Nur leider haben Sie den Polizeichef von Port Paulus flachgelegt!
Ach du liebe Zeit!
So, Minuten später...
Puh, das war knapp! Danke für Ihre Hilfe! Aber wieso haben Sie mir überhaupt geholfen? Die meisten Leute halten sich normalerweise aus solchen Geschichten heraus!
Ich glaube, ich kann einfach nicht sehen, wenn solche Dummköpfe auf Schwächeren rumhacken!

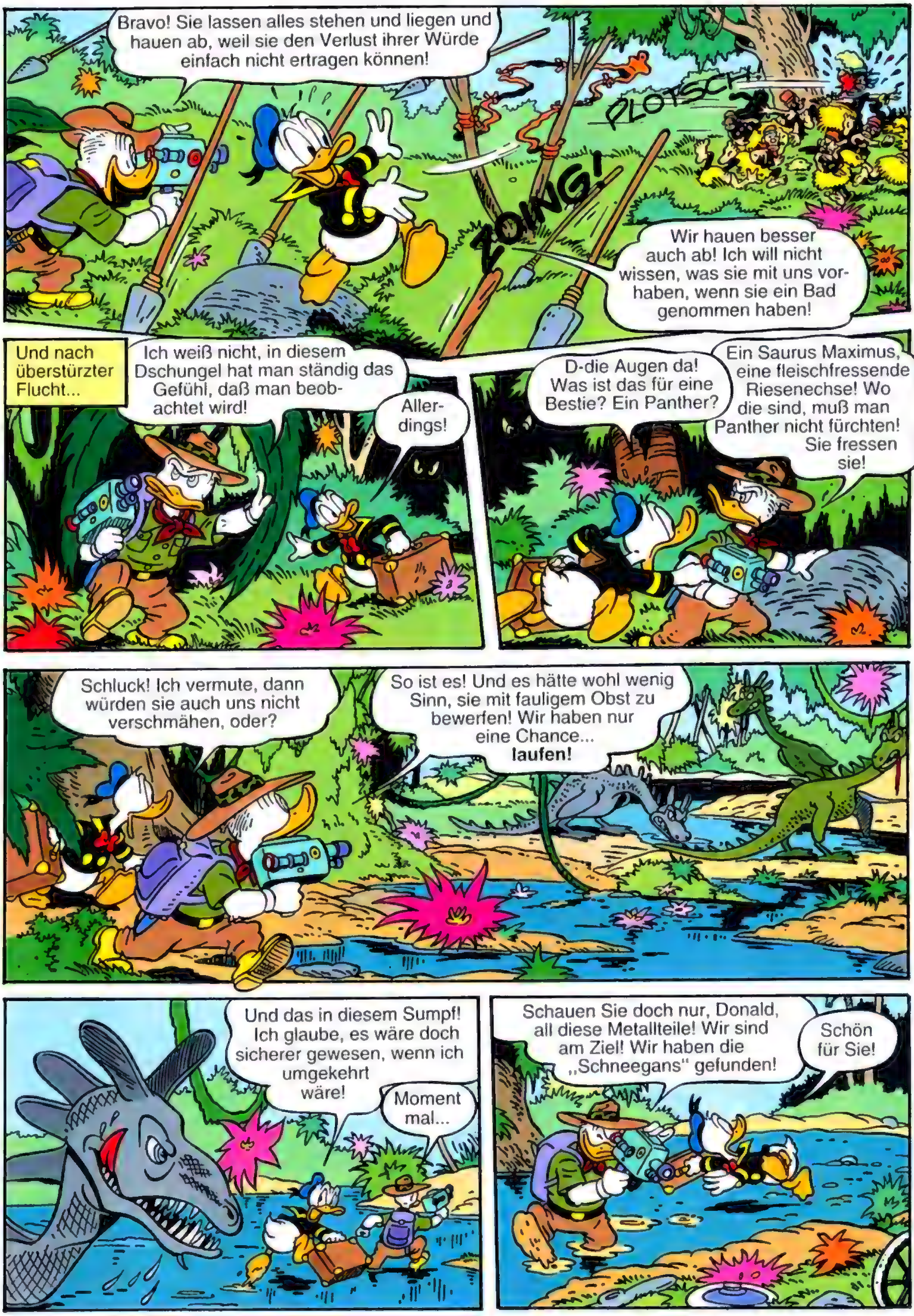

Übrigens, Sie kommen mir bekannt vor! Hab' ich Sie schon mal irgendwo gesehen?
Ja, das ist schon möglich! Mein Name ist Friedwart Quak!
Ach, dann sind Sie der Kerl, dem ich diesen Schlamassel verdanke? Na prächtig! Meine Freundin hat mir einen Tritt gegeben, weil sie Sie anhimmelt! Wie Millionen andere auch! Richtig?
Ich kann es nicht leugnen... seufz! Das ist die Bürde meines Berufs!
Und was werden Sie mit Ihrer Kamera diesmal aufspüren? Ein vergessenes Eingeborenenvölkchen?
Keineswegs, mein Lieber! Ich bin auf der Suche nach dem Wrack der „Schneegans"!
Eine Schneegans im Dschungel? Soll das ein Scherz sein?
Die „Schneegans" ist ein Luftschiff, das im Jahre 1911 auf einem Flug rund um die Welt spurlos verschwand! Ich habe geschworen, sie wiederzufinden!
Na dann, viel Vergnügen! Ich für meinen Teil halte die Zeit für gekommen, daß sich unsere Wege jetzt trennen!
Also, ich weiß nicht... vielleicht überlegen Sie sich das noch mal!
Wir haben uns in der Stadt eine Menge Feinde gemacht, und die sind gerade alle hinter uns her!
PENG! PENG!
Huch! Worauf warten Sie dann noch! Geben Sie doch endlich Gas, Mann! Los, los!
Doch plötzlich...
Ende der Fahnenstange, fürchte ich! Und mit dieser Horde wildgewordener Halunken werden wir nie fertig!
Nein, aber mir fällt da gerade eine Fluchtmöglichkeit ein!



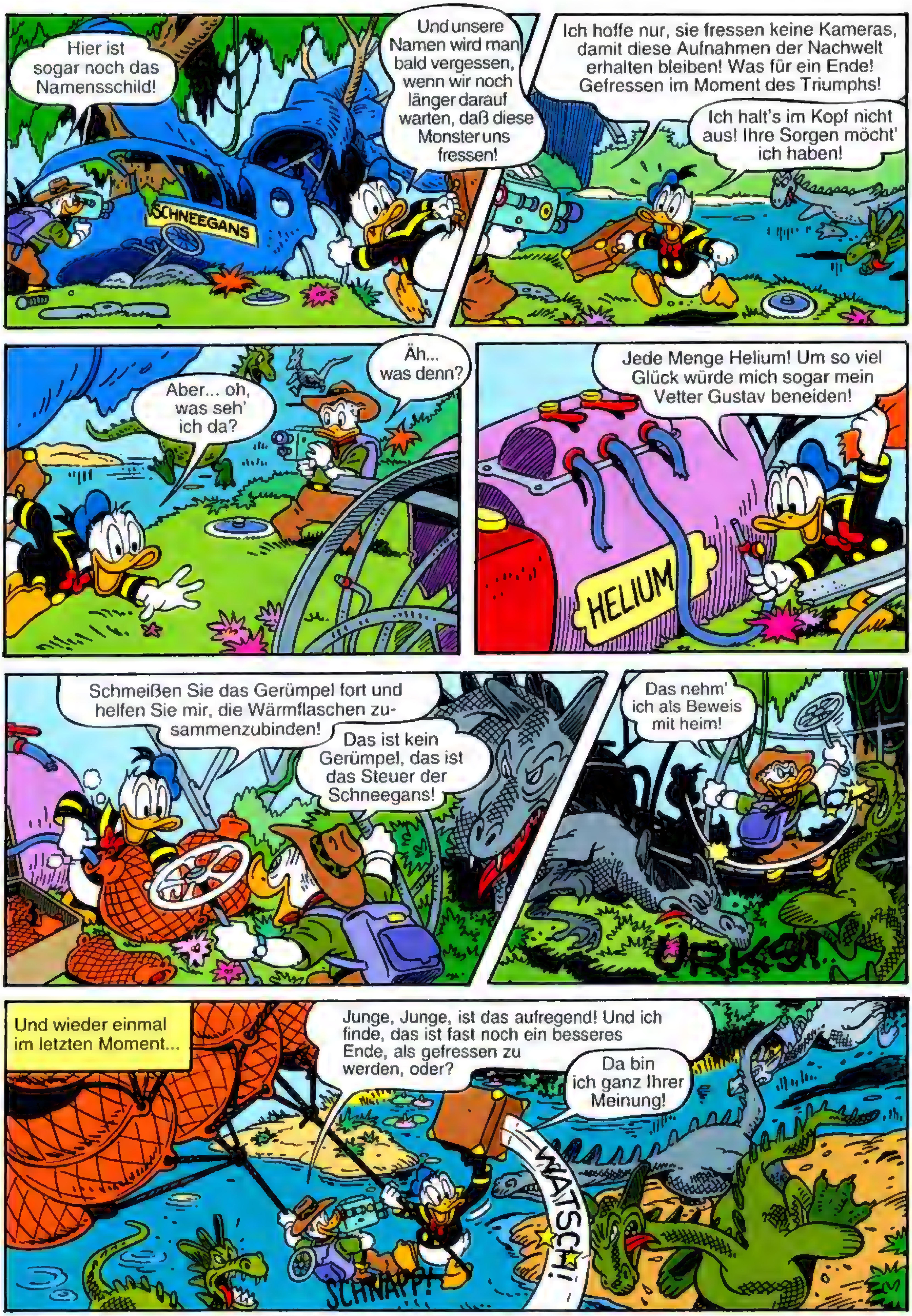
Packen Sie die Luftpumpe aus und helfen Sie mir, die Wärmflaschen aufzublasen! Schnell!
Ich verstehe! Wirklich, eine pfiffige Idee!
PFFFF!
Ein Seil! Wir brauchen ein Seil, sonst war alles für die Katz!
Im letzten Moment...
Phantastisch, Donald, sagenhaft! Das wird meine Zuschauer aus den Fernsehsesseln reißen!
PENG!
PENG!
Sie gewinnen wohl jeder Lage etwas Positives ab, wie?
Nachdem man wieder sicher an Land ist...
Ich finde, Sie sollten mich auf meiner Expedition noch etwas begleiten! Das ist eine ziemlich gefährliche Gegend hier, und ohne mich...
Sie haben recht, alleine könnte es für mich wirklich etwas schwierig werden!
Und so...
O ja! Mit all dem wilden Getiers hier, den Schlangen und Insekten...
Was sagen Sie dazu? Ist der Dschungel nicht ein wahres Paradies?
Kopf hoch, sage ich! Nur noch ein paar Wochen knochenzermürbenden Marsches und Hungers, dann sind wir dort, wo ich die „Schneegans" vermute!
Eine Gans im heimischen Ofen wäre mir entschieden lieber!
Eines Morgens...
Du mein Schreck! Wer... wer sind denn die?
Vorsicht! Das sind die blutrünstigen Uhuru-Krieger!

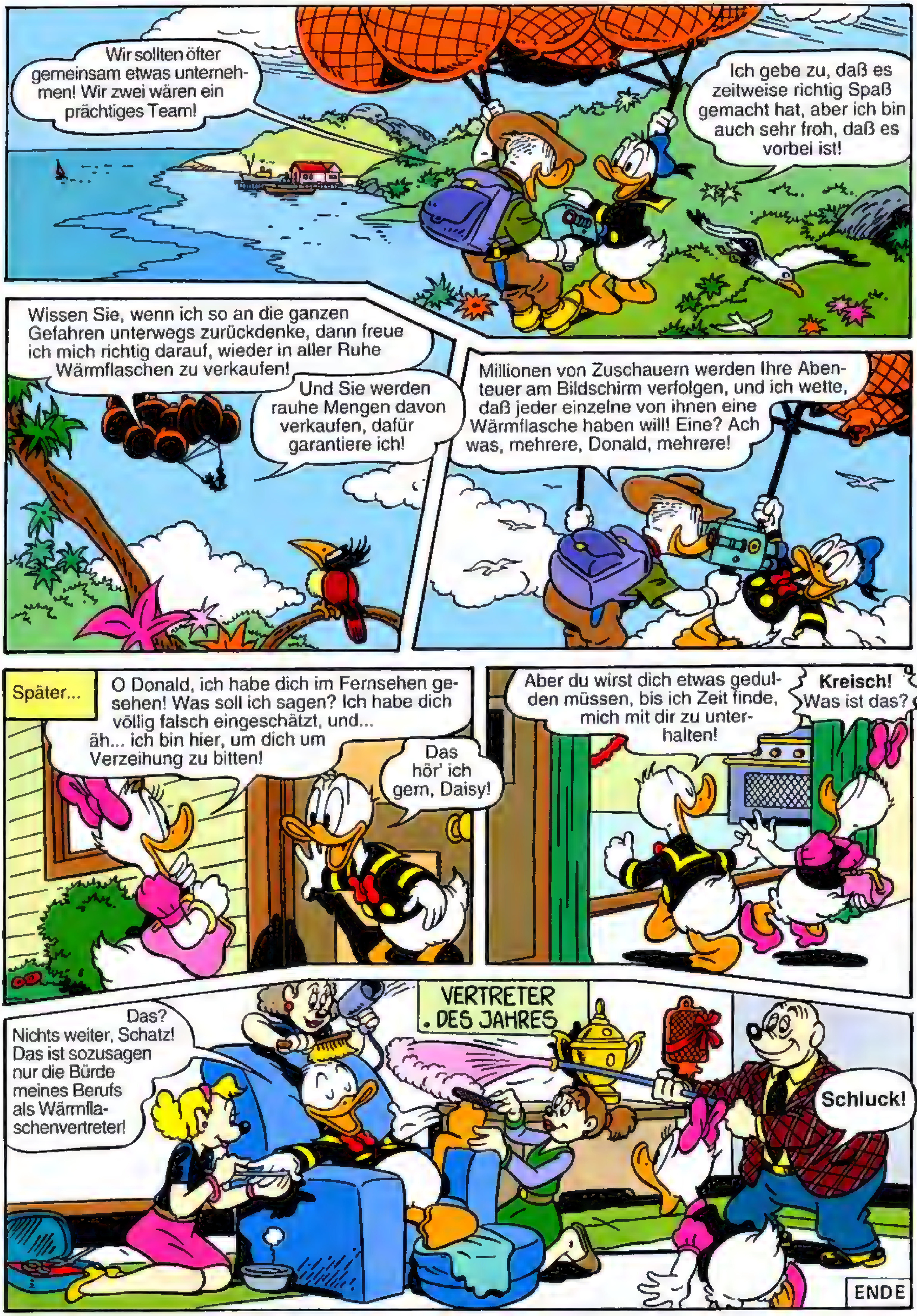
Passen Sie bloß auf! Die Uhurus sind dafür bekannt, daß sie furchtbar stolz und furchtbar schnell beleidigt sind!
Keine Angst! Mit schwierigen Kunden kenne ich mich aus!
Hallöchen, liebe Leute! Ich komme in Frieden und will euch diese wunderbare Erfindung verkaufen... eine **Wärmflasche!**
So? Und wozu ist diese wunderbare Flasche gut, fremder Teufel?
Ganz einfach... sie kann eure Betten kuschelig warm halten, damit euch in den kalten Tropennächten nicht friert!
Wie bitte?
Unzählige reisende Händler haben bereits versucht, uns Teekessel, Blumen aus Plastik, Staubsauger und sogar Versicherungen zu verkaufen!
Aber das hier ist mit Abstand die unverschämteste Beleidigung!
Ai-aaa-uuuhh! Yuggga-Yuggga! Juuuu!
Wie darf ich das bitte verstehen?
Das erste Wort kenne ich nicht, aber der Rest hat irgendwas mit Vierteilen und Rösten zu tun!
Ouuuuu-gruuuu! Ouuuuu!
Oje! Jetzt hat der Häuptling demjenigen eine Belohnung versprochen, der sich die grausamsten Foltern für uns ausdenkt!
Mir ist gar nicht gut!

Worauf warten wir dann noch? Es wird höchste Zeit, daß wir unsere Füße in die Hand nehmen und laufen!
Zwecklos! Die Uhurus sind die schnellsten Läufer der Welt! Wir können nur unsere Haut so teuer wie möglich verkaufen!
Na schön, aber mit Ihrem Messer kommen wir dabei nicht weit! Geben Sie das Ding mal her!
Es mag Sie überraschen, aber ich habe da eine Idee!
Garooo! Tunga!
RATSCH RATSCH
Jetzt besorgen Sie mir irgendeine große Frucht!
Vergessen Sie Ihre Urlaubsfotos! Ich brauche dringend Munition!
Wie wär's mit einer fauligen Guave?
Genau das Richtige!
Hooha-jukka! Garooo-grooo! Tunga!
Feuer frei!
ZOING!
Na bitte, wer sagt's denn?
PLOTSCH!
Wooda! Wodeee! Urks!



Bravo! Sie lassen alles stehen und liegen und hauen ab, weil sie den Verlust ihrer Würde einfach nicht ertragen können!
PLOTSCH!
ZOING!
Wir hauen besser auch ab! Ich will nicht wissen, was sie mit uns vorhaben, wenn sie ein Bad genommen haben!
Und nach überstürzter Flucht...
Ich weiß nicht, in diesem Dschungel hat man ständig das Gefühl, daß man beobachtet wird!
Allerdings!
D-die Augen da! Was ist das für eine Bestie? Ein Panther?
Ein Saurus Maximus, eine fleischfressende Riesenechse! Wo die sind, muß man Panther nicht fürchten! Sie fressen sie!
Schluck! Ich vermute, dann würden sie auch uns nicht verschmähen, oder?
So ist es! Und es hätte wohl wenig Sinn, sie mit fauligem Obst zu bewerfen! Wir haben nur eine Chance... **laufen!**
Und das in diesem Sumpf! Ich glaube, es wäre doch sicherer gewesen, wenn ich umgekehrt wäre!
Moment mal...
Schauen Sie doch nur, Donald, all diese Metallteile! Wir sind am Ziel! Wir haben die „Schneegans" gefunden!
Schön für Sie!


Hier ist sogar noch das Namensschild!
SCHNEEGANS
Und unsere Namen wird man bald vergessen, wenn wir noch länger darauf warten, daß diese Monster uns fressen!
Ich hoffe nur, sie fressen keine Kameras, damit diese Aufnahmen der Nachwelt erhalten bleiben! Was für ein Ende! Gefressen im Moment des Triumphs!
Ich halt's im Kopf nicht aus! Ihre Sorgen möcht' ich haben!
Aber... oh, was seh' ich da?
Äh... was denn?
Jede Menge Helium! Um so viel Glück würde mich sogar mein Vetter Gustav beneiden!
HELIUM
Schmeißen Sie das Gerümpel fort und helfen Sie mir, die Wärmflaschen zusammenzubinden!
Das ist kein Gerümpel, das ist das Steuer der Schneegans!
Das nehm' ich als Beweis mit heim!
URKS!
Und wieder einmal im letzten Moment...
Junge, Junge, ist das aufregend! Und ich finde, das ist fast noch ein besseres Ende, als gefressen zu werden, oder?
Da bin ich ganz Ihrer Meinung!
WATSCH!
SCHNAPP!


Wir sollten öfter gemeinsam etwas unterneh-men! Wir zwei wären ein prächtiges Team!
Ich gebe zu, daß es zeitweise richtig Spaß gemacht hat, aber ich bin auch sehr froh, daß es vorbei ist!
Wissen Sie, wenn ich so an die ganzen Gefahren unterwegs zurückdenke, dann freue ich mich richtig darauf, wieder in aller Ruhe Wärmflaschen zu verkaufen!
Und Sie werden rauhe Mengen davon verkaufen, dafür garantiere ich!
Millionen von Zuschauern werden Ihre Aben-teuer am Bildschirm verfolgen, und ich wette, daß jeder einzelne von ihnen eine Wärmflasche haben will! Eine? Ach was, mehrere, Donald, mehrere!
Später...
O Donald, ich habe dich im Fernsehen ge-sehen! Was soll ich sagen? Ich habe dich völlig falsch eingeschätzt, und... äh... ich bin hier, um dich um Verzeihung zu bitten!
Das hör' ich gern, Daisy!
Aber du wirst dich etwas gedul-den müssen, bis ich Zeit finde, mich mit dir zu unter-halten!
Kreisch! Was ist das?
VERTRETER DES JAHRES
Das? Nichts weiter, Schatz! Das ist sozusagen nur die Bürde meines Berufs als Wärmfla-schenvertreter!
Schluck!
ENDE

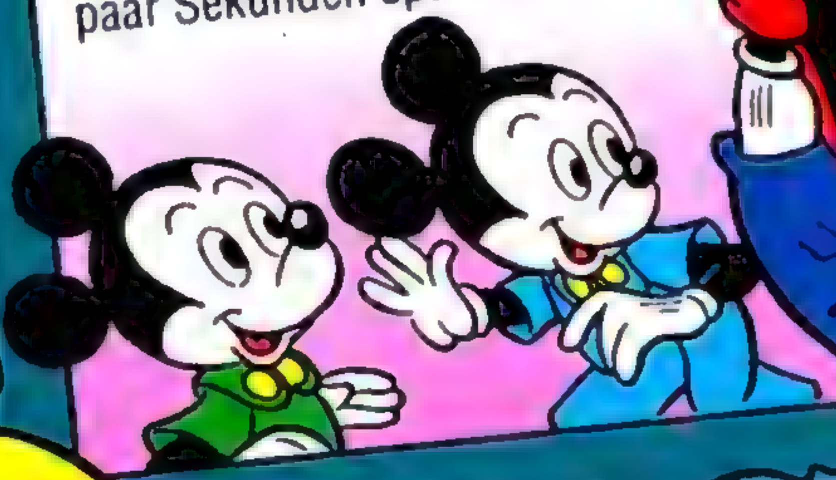
WITZE, TIPS + TRICKS

EV-MM 0493/1

Vorsicht, Ohrfeigen! MICKY MAUS präsentiert den: Streich der Woche!

Wasserbombe – einmal anders

Dein Vater (deine Freundin, dein Klassenlehrer...) steckt die Hand in seine (ihre) Tasche und kriegt eine Gänsehaut! Und womöglich weiche Knie. Denn in der Tasche steckt etwas Schleimig-Schwabbeliges, Kaltes, Fieses! Daß es sich nur um eine Wasserbombe oder um einen mit etwas Wasser gefüllten Luftballon handelt – das kriegt dein Opfer erst ein paar Sekunden später mit.



Trick 17

Eine Dame verschwindet

Lege eine Briefmarke (in Deutschland sind da meistens Damen drauf) auf den Tisch, und stelle ein gut gefülltes Glas Wasser darauf. Auf das Wasserglas kommt noch eine Untertasse oder ein anderer Deckel. So. Das Glas ist durchsichtig. Wasser ist durchsichtig. Und trotzdem ist unsere Briefmarke nicht mehr zu sehen. Verrückt! (Nur wenn du direkt von oben hineinschaust, wäre sie auszumachen. Aber da ist ja die Untertasse drüber.)

Witz der Woche

Klaus bekommt von Paul eine schallende Ohrfeige. Er läßt sich nicht aus der Ruhe bringen und fragt: „War das jetzt Spaß oder Ernst?" Darauf Paul: „Natürlich Ernst!" – „Dann ist es ja gut, ich verstehe in solchen Sachen nämlich gar keinen Spaß!"

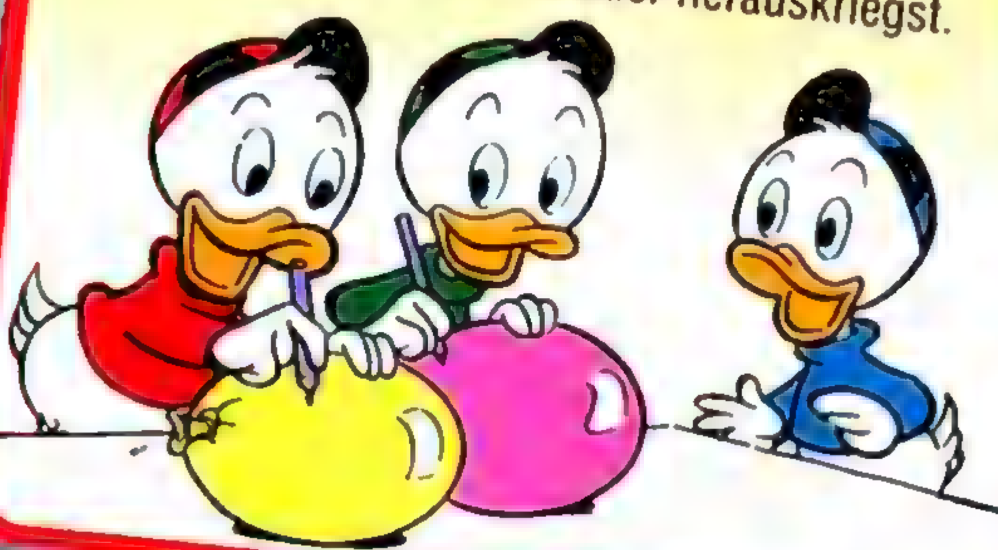
Doris Oehlke, 1000 Berlin 62

Tolle Sachen selber machen

Briefballons

Einen aufgeblasenen Luftballon kannst du mit (wasserfesten) Filzern prima beschreiben und bemalen. Hinterher kannst du die Luft wieder rauslassen und den Ballon verschicken oder verschenken. Und wenn der Empfänger ihn aufbläst, kann er sehen, was drauf ist!

Verwendbar für: Einladungen, kurze Briefe, freche Sprüche, Liebeserklärungen... Übrigens: Klemme den Ballon mit einer Wäscheklammer zu, wenn du ihn bemalst, damit du die Luft auch wieder herauskriegst.



„Ich möchte diesen Hammer umtauschen." – „Was ist denn damit nicht in Ordnung?" fragt der Verkäufer. „Er trifft immer daneben!" sagt der Kunde.

Ivo Hiestand, CH-2923 Courtemaiche

Frau Hansemann trägt ein Einkaufsnetz mit Toilettenpapier. „Alles gekauft?" fragt die Nachbarin. „Denken Sie vielleich, ich habe es aus der Reinigung geholt?"

Christiane Schulz, 1147 Berlin

Weißt du, wie...

...du einem Glatzkopf eine Freude machst?

Schenke ihm einen alten Kamm, aus dem du alle Zacken ausgebrochen hast.

Tip der Woche

„...auch von meinen Handschuhen"

Gehörst du zu den Leuten, die überall ihre Handschuhe liegenlassen? Dann gewöhne dir doch folgendes an: Immer wenn du irgendwo „Auf Wiedersehen" sagst, füge unhörbar hinzu: „...auch von meinen Handschuhen". Wenn du es dann immer noch fertigbringst, nicht an deine Handschuhe zu denken, ist das schon eine Spitzenleistung.

Fragt der Ober den Gast: . „War die Suppe heute nicht wunderbar?" Darauf der Gast: „Ja, sie war ganz leicht zu schneiden!"

Frederick Pössel, 3300 Braunschweig

„Das tut mir noch viel mehr weh!" sagt der Igel zu seinem Sohn, als er ihm den Hintern versohlt.

Melanie Burstedde, 3109 Wietze-Celle

Polizist zum Autofahrer: „Machen Sie Ihr Radio leiser, sonst bekommen Sie einen Strafzettel wegen Lärmbelästigung!" „Wenn ich's leiser mache, bekomme ich auch einen Strafzettel." – „Warum denn?" fragt der Polizist. „Weil Sie dann hören, daß ich ohne Auspuff fahre!"

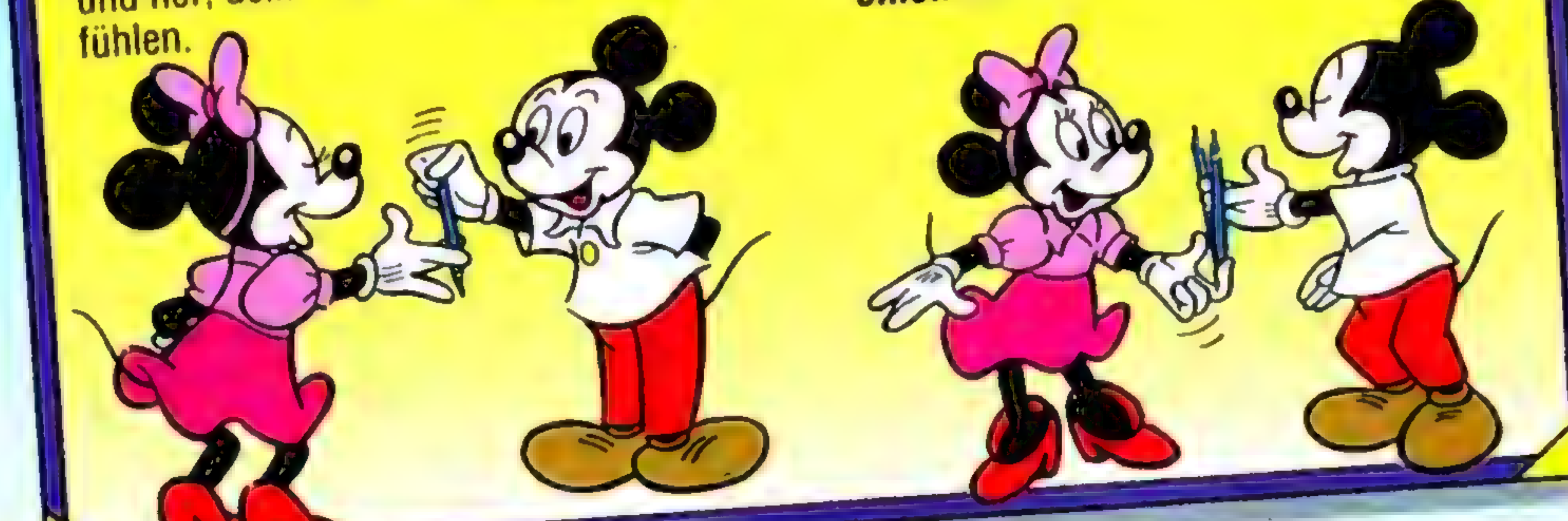
Marcel Hedrich, 1401 Zühlsdorf

Na so was!

Ja, was denn nun – einer oder zwei?

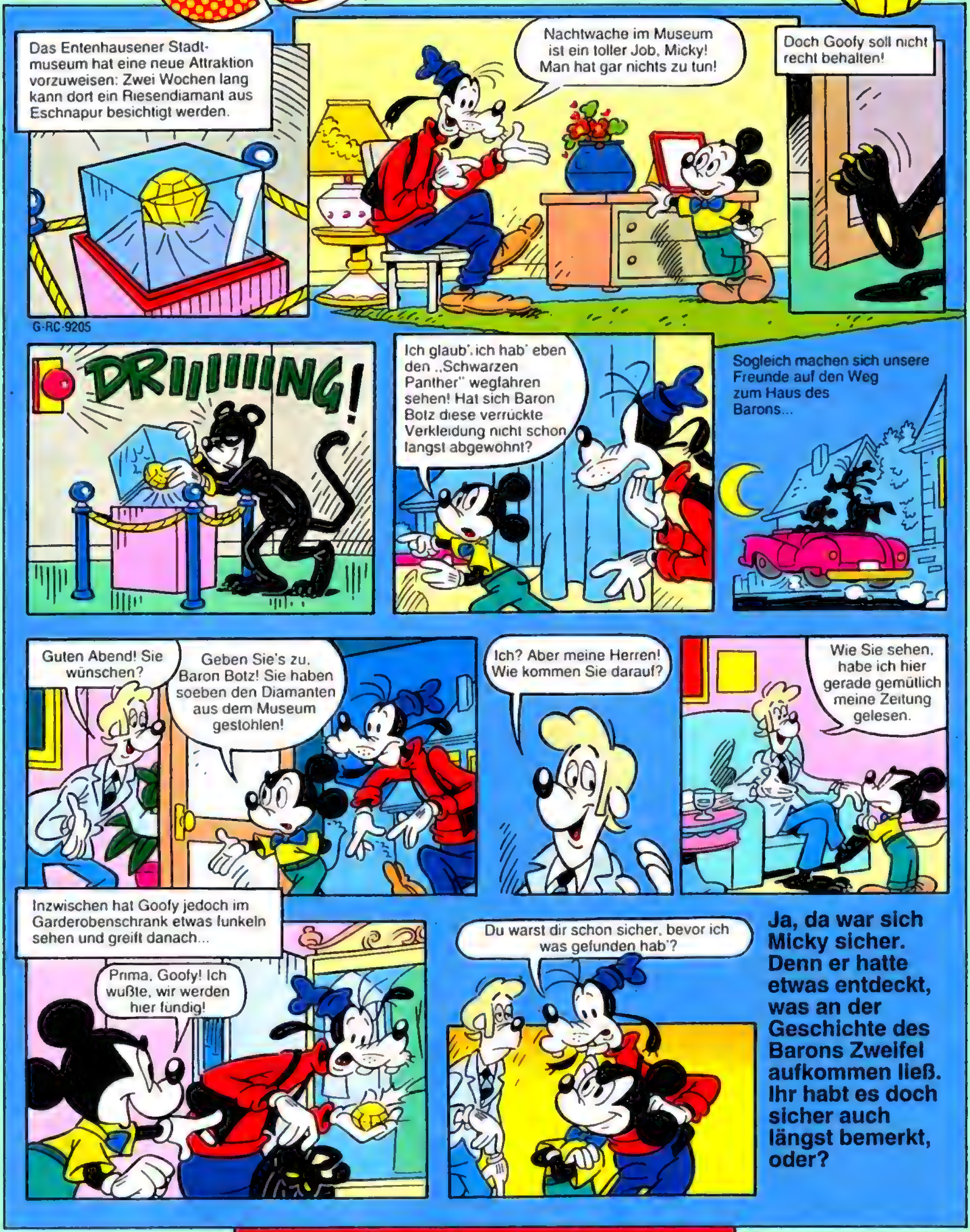
Ein Partner soll die Augen zumachen und Zeige- und Mittelfinger einer Hand kreuzen. Streiche mit einem Stift zwischen den gekreuzten Fingern hin und her; dein Partner wird *zwei* Stifte fühlen.

Umgekehrt geht's auch: Nimm zwei Stifte und streiche damit ***außen*** an den gekreuzten Fingern deines Partners entlang – mit einem Stift links, mit dem anderen rechts. Jetzt glaubt er, nur ***einen*** Stift zu fühlen.



RÄTSEL-COMIC

Der Schwarze Panther schlägt zu



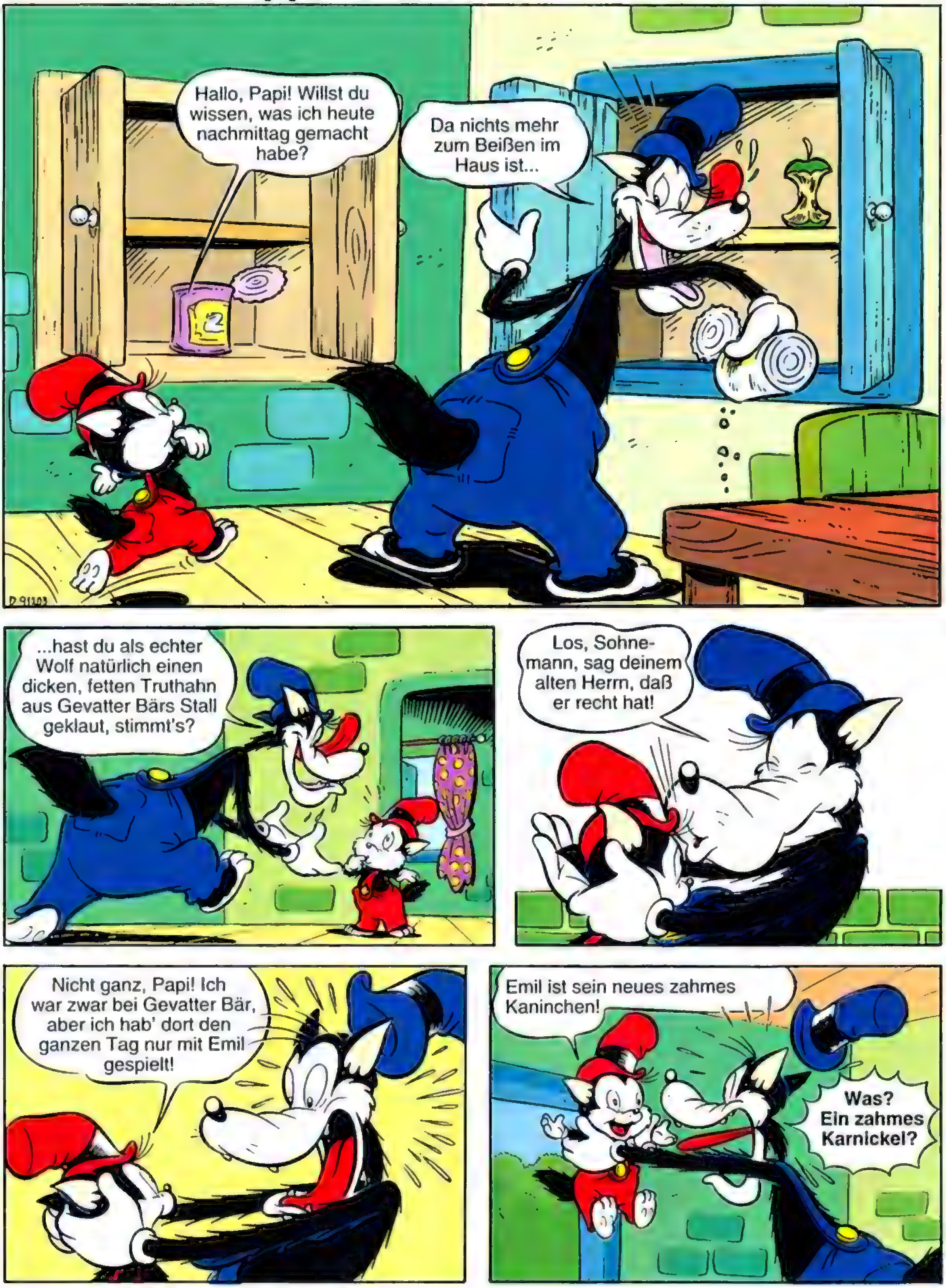
Die Auflösung findet ihr auf Seite 51.

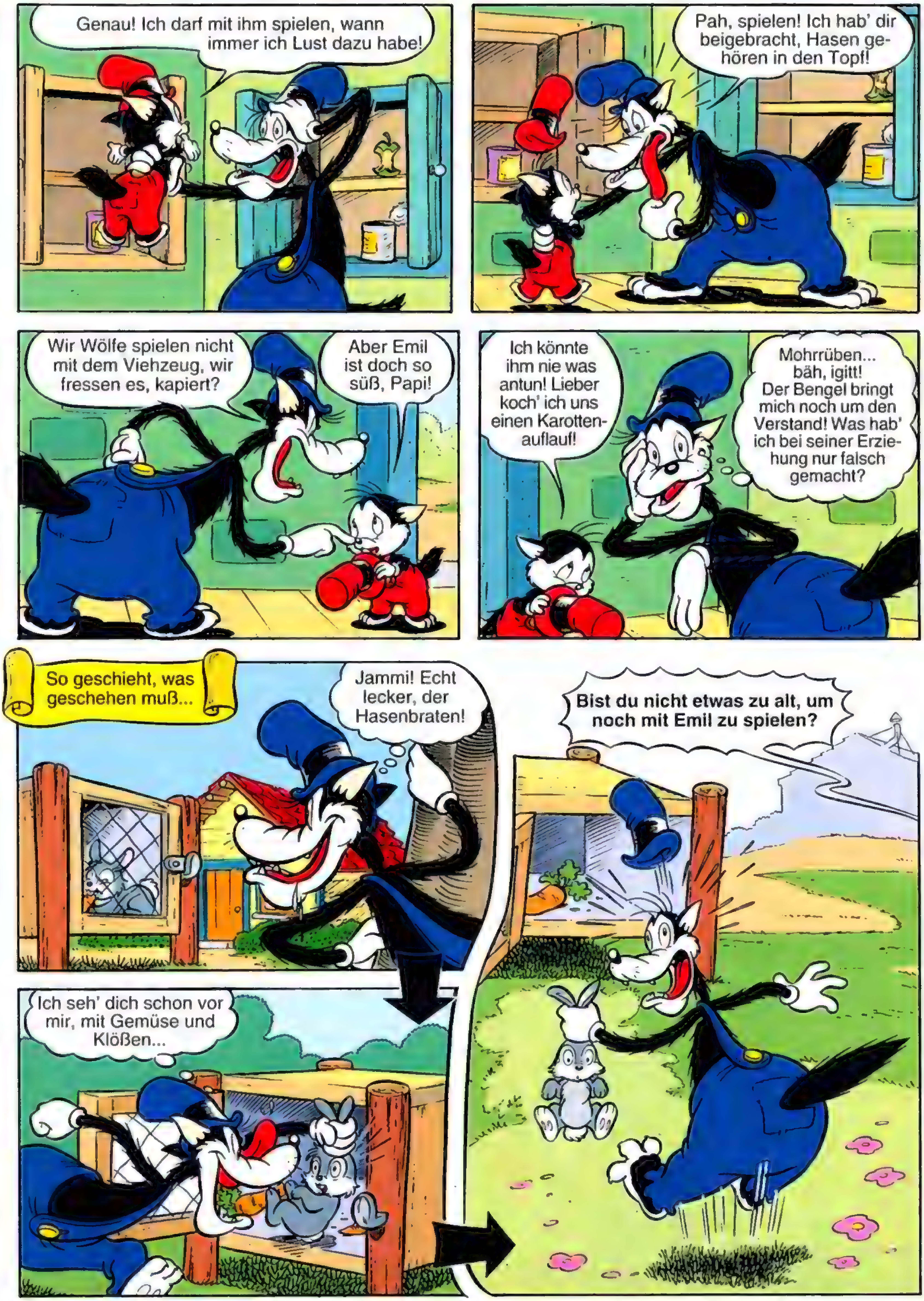
EV-MM 0493/2

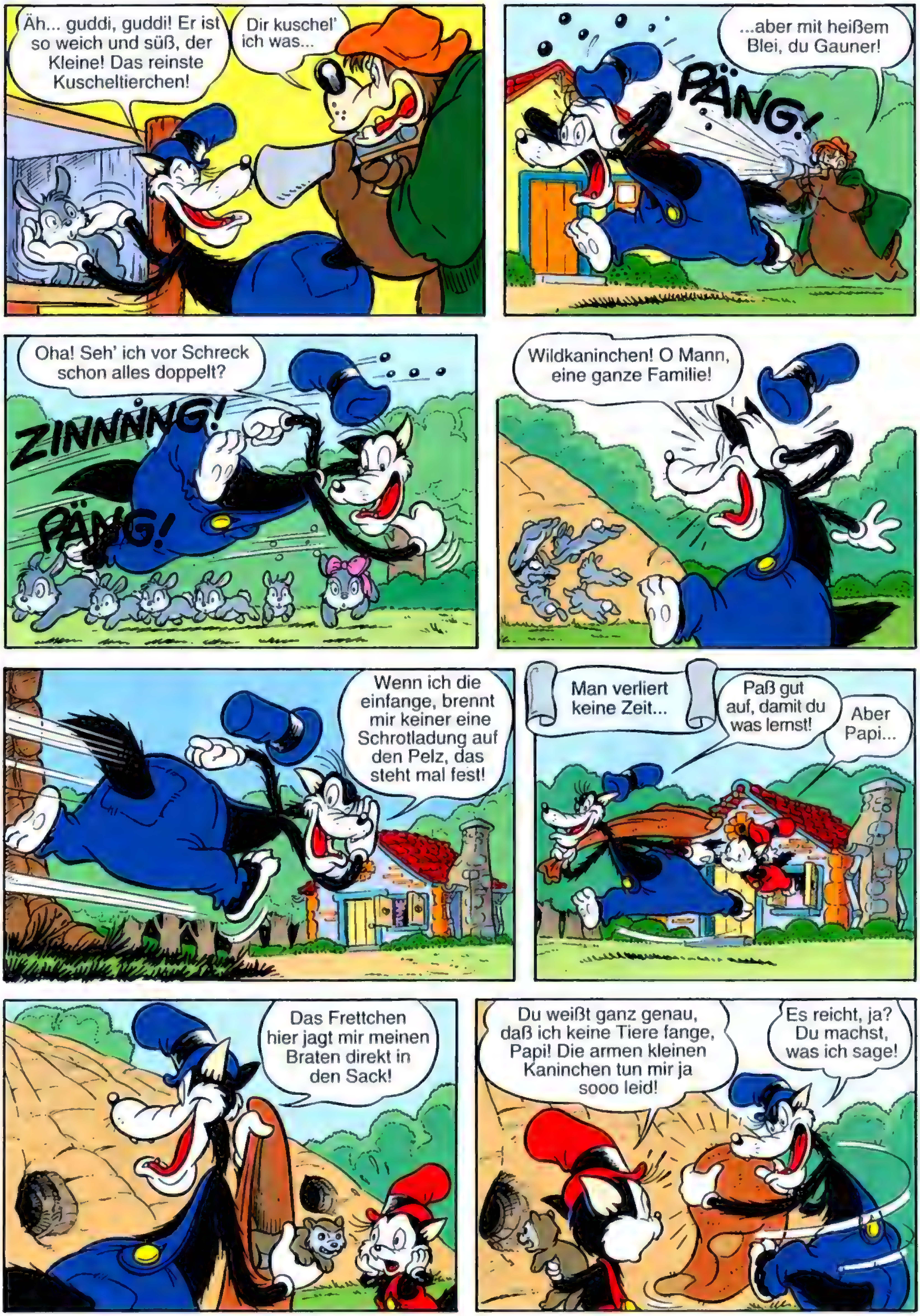
ZISCHH
Maggi
NUDELN IN TOMATENSOSSE
Mit Fleischklößchen und Disney Nudelfiguren
SCHMATZ!
Super! Die Nudeln sind gelandet. Mitten in einer leckeren Tomatensoße. Und mitten in der Soße schwimmen herzhafte Fleischklößchen. Freunde, das wird ein Essen! Die großen dicken Nudelfiguren freuen sich schon, von Dir entdeckt zu werden. Viel Spaß und guten Appetit!
Mit Maggi macht das Essen Spaß
Maggi

WALT DISNEY'S KLEINER WOLF

Appetit auf Hasenbraten




Genau! Ich darf mit ihm spielen, wann immer ich Lust dazu habe!
Pah, spielen! Ich hab' dir beigebracht, Hasen gehören in den Topf!
Wir Wölfe spielen nicht mit dem Viehzeug, wir fressen es, kapiert?
Aber Emil ist doch so süß, Papi!
Ich könnte ihm nie was antun! Lieber koch' ich uns einen Karottenauflauf!
Mohrrüben... bäh, igitt! Der Bengel bringt mich noch um den Verstand! Was hab' ich bei seiner Erziehung nur falsch gemacht?
So geschieht, was geschehen muß...
Jammi! Echt lecker, der Hasenbraten!
Ich seh' dich schon vor mir, mit Gemüse und Klößen...
Bist du nicht etwas zu alt, um noch mit Emil zu spielen?



Äh... guddi, guddi! Er ist so weich und süß, der Kleine! Das reinste Kuscheltierchen!
Dir kuschel' ich was...
...aber mit heißem Blei, du Gauner!
PÄNG!
Oha! Seh' ich vor Schreck schon alles doppelt?
ZINNNNG!
PÄNG!
Wildkaninchen! O Mann, eine ganze Familie!
Wenn ich die einfange, brennt mir keiner eine Schrotladung auf den Pelz, das steht mal fest!
Man verliert keine Zeit...
Paß gut auf, damit du was lernst!
Aber Papi...
Das Frettchen hier jagt mir meinen Braten direkt in den Sack!
Du weißt ganz genau, daß ich keine Tiere fange, Papi! Die armen kleinen Kaninchen tun mir ja sooo leid!
Es reicht, ja? Du machst, was ich sage!

Die Idee für trübe Wintertage...

Her mit dem bunten Comic-Spaß!

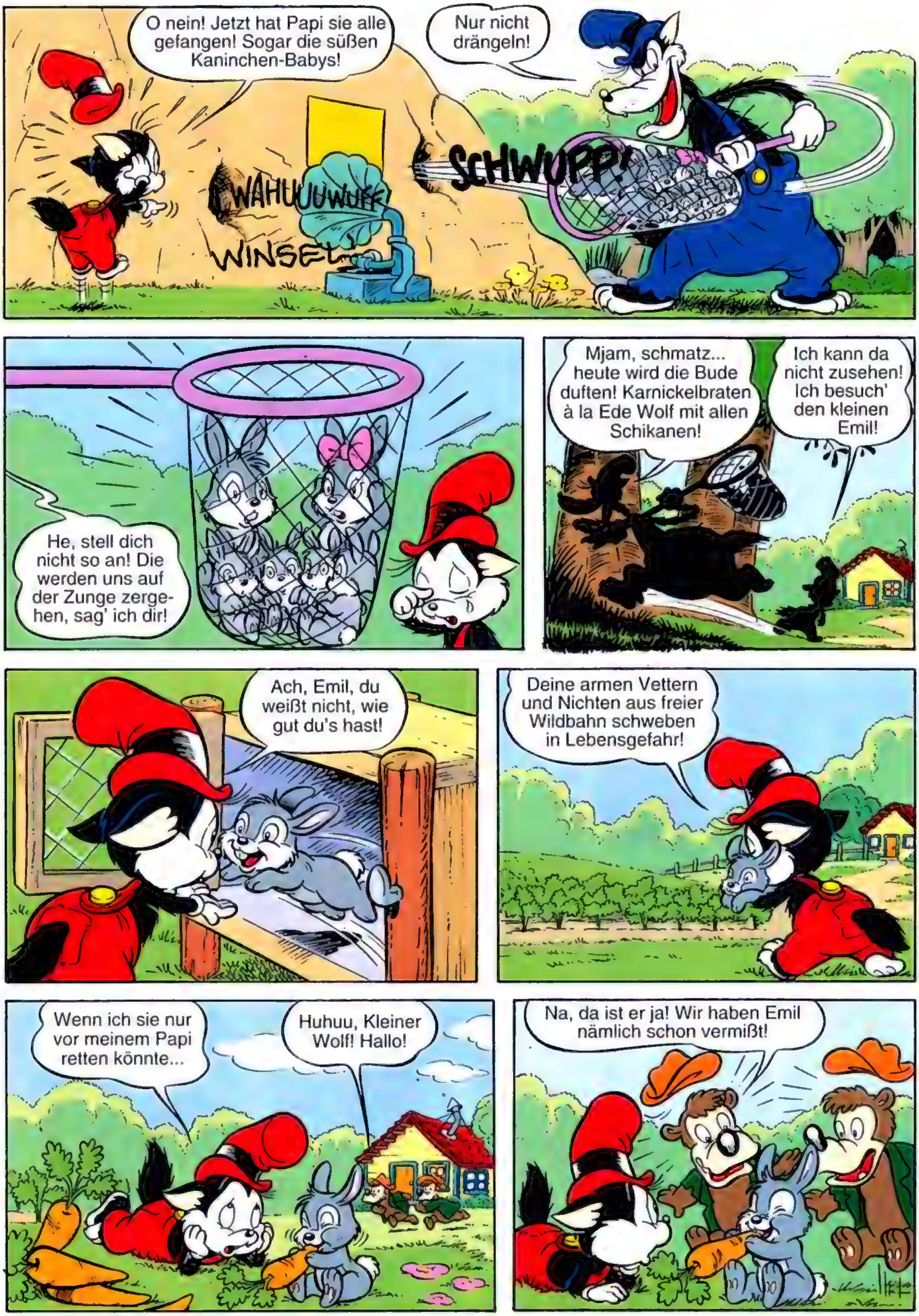
Ja – wenn's draußen mal keinen Spaß macht, dann mach's dir doch einfach drinnen gemütlich. Mit den spannenden Abenteuern aus Walt Disneys LUSTIGEN TASCHENBÜCHERN! Diese hier sind jetzt ganz neu, nachdem sie längere Zeit vergriffen waren. Und natürlich jede Seite farbig – wie alle neuen LUSTIGEN TASCHENBÜCHER. – Damit schlägst du graue Alltagslaune lässig in die Flucht!

Die lustigen Seiten des Lebens

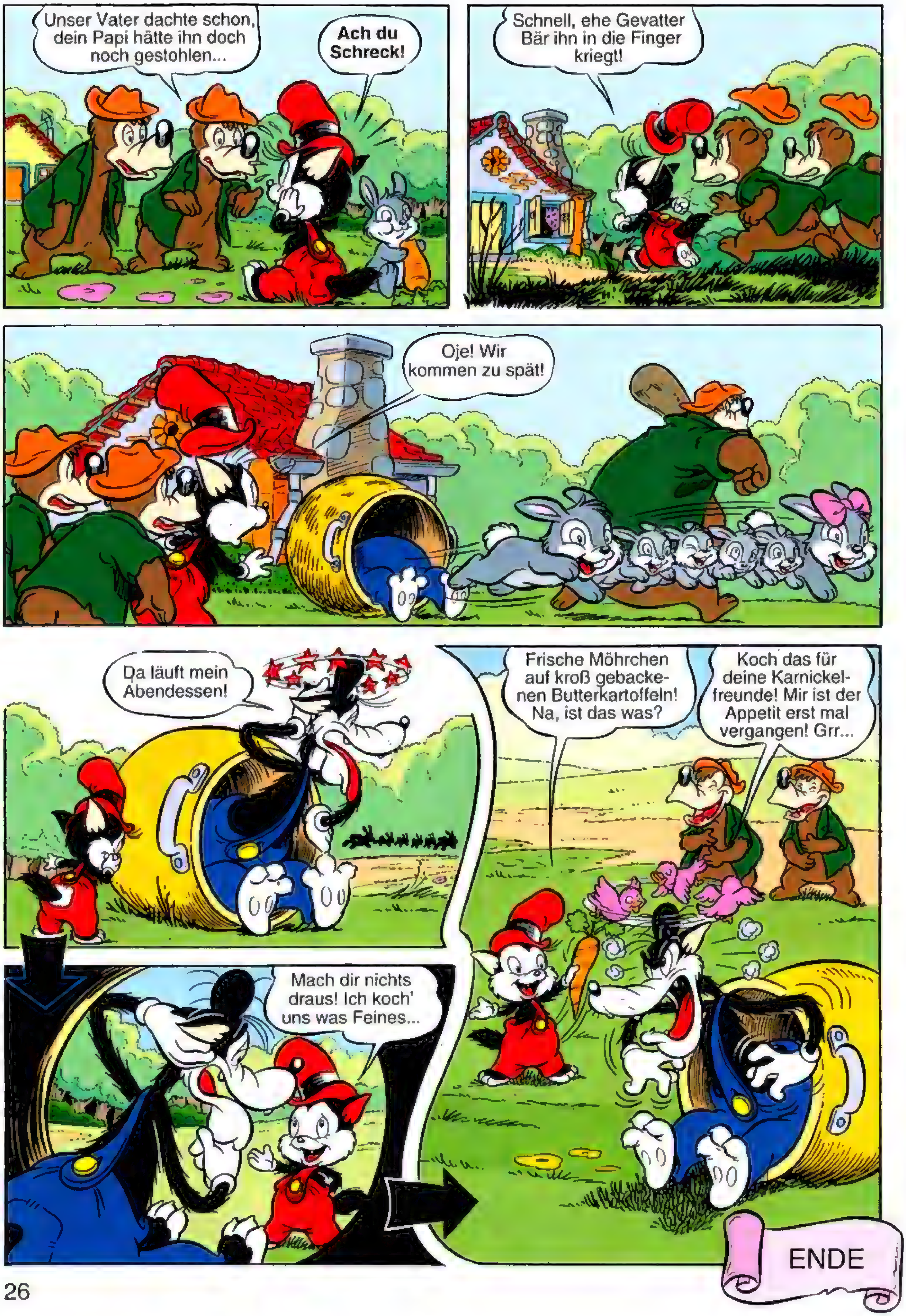
Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

© DISNEY

Laß jetzt das Frettchen los, oder ich ziehe dir die Hammelbeine lang, du Versager!
FAUUUCH!
KNURR!
FZZZZ!
Hoppla, das ging aber schnell! Fühlt sich wie Vater Hase an!
SCHWUPP!
Iiiiaaauuoo! Meine Finger! Ah, du Biest, du!
Autsch, aua! Das elende Frettchen hat messerscharfe Zähne! Pffft... meine Finger brennen wie die Hölle!
Na gut, versuch' ich's halt mit einem Hund!
Aber Papi, wir haben doch gar keinen Hund!
Das hier wird mir den Köter ersetzen!
Die Hundearie von Wowo Hinov!
RRRAWAU!
JAAAUUL!
Es geht eben nichts über gute Musik!



O nein! Jetzt hat Papi sie alle gefangen! Sogar die süßen Kaninchen-Babys!
Nur nicht drängeln!
WAHUUUUWUFF
WINSEL
SCHWUPP!
He, stell dich nicht so an! Die werden uns auf der Zunge zergehen, sag' ich dir!
Mjam, schmatz... heute wird die Bude duften! Karnickelbraten à la Ede Wolf mit allen Schikanen!
Ich kann da nicht zusehen! Ich besuch' den kleinen Emil!
Ach, Emil, du weißt nicht, wie gut du's hast!
Deine armen Vettern und Nichten aus freier Wildbahn schweben in Lebensgefahr!
Wenn ich sie nur vor meinem Papi retten könnte...
Huhuu, Kleiner Wolf! Hallo!
Na, da ist er ja! Wir haben Emil nämlich schon vermißt!


Unser Vater dachte schon, dein Papi hätte ihn doch noch gestohlen...
Ach du Schreck!
Schnell, ehe Gevatter Bär ihn in die Finger kriegt!
Oje! Wir kommen zu spät!
Da läuft mein Abendessen!
Mach dir nichts draus! Ich koch' uns was Feines...
Frische Möhrchen auf kroß gebacke- nen Butterkartoffeln! Na, ist das was?
Koch das für deine Karnickel- freunde! Mir ist der Appetit erst mal vergangen! Grr...
ENDE

Die Statue mit der goldenen Maske wird mir verraten, was die Zukunft für mich bereithält!
Um Kopf und Kragen...
...geht es für die Ducks in diesem brandgefährlichen Abenteuer.
Unheimliche Statuen mit goldenen Masken sollen die Zukunft voraussagen können. Die Originale befinden sich in Karibien. Dorthin startet Onkel Dagobert eine gewagte Expedition.
Der bunte 100-Seiten-Spaß
Und was trägst du da auf dem Rücken, Tourist?
Oh, das ist nur ein Stück Stoff! Nichts, was für Sie von Interesse wäre!
Ich finde, wir sollten uns dieses „Stück Stoff" trotzdem mal ansehen!
DONALD DUCK
DONALD DUCK Nr. 452
Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

ANZEIGE

Irgendwo über der Stadt treiben Schurken ihr Unwesen.
Jetzt 10 x zu gewinnen!
SPIDER-MAN® 2
WIRF DEINE NETZE AUS!
In seinem neuesten Abenteuer bekommt es Spider-Man® gleich mit mehreren Gegnern zu tun. Seine ärgsten Feinde, Doctor Octopus, Electro, Venom und The Lizard sind ihm auf den Fersen ...
Hilf ihm, wenn er sich durch ein verlassenes Warenhaus, den Central Park und die Abwasserkanäle New Yorks kämpft.
Spider-Man® findest Du jetzt bei Deinem Händler. Acclaim® Video-Spiele gibt's in guten Spielwarengeschäften, Kauf- und Warenhäusern sowie Elektronik-Shops.
Acclaim® – Go for the Game
Mitspielen – mitgewinnen:
Fang' Dir die Acclaim® Video-Spiele für:
Game Boy™
Nintendo Entertainment System®
Super Nintendo Entertainment System™
LICENSED BY Nintendo
GAME BOY
SUPER NINTENDO
Acclaim
SPIDER-MAN®, X-MEN® and all other Marvel characters and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Entertainment Group, Inc. and are used with permission. © 1992 Marvel Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved. Nintendo®, Super Nintendo Entertainment System™, Game Boy™, and the official seals are registered trademarks of Nintendo. LJN® is a registered trademark of LJN, Ltd. © 1992 LJN, Ltd. All Rights Reserved.
MM 4/93

GEISTER, SPUK und GRUSELSPASS

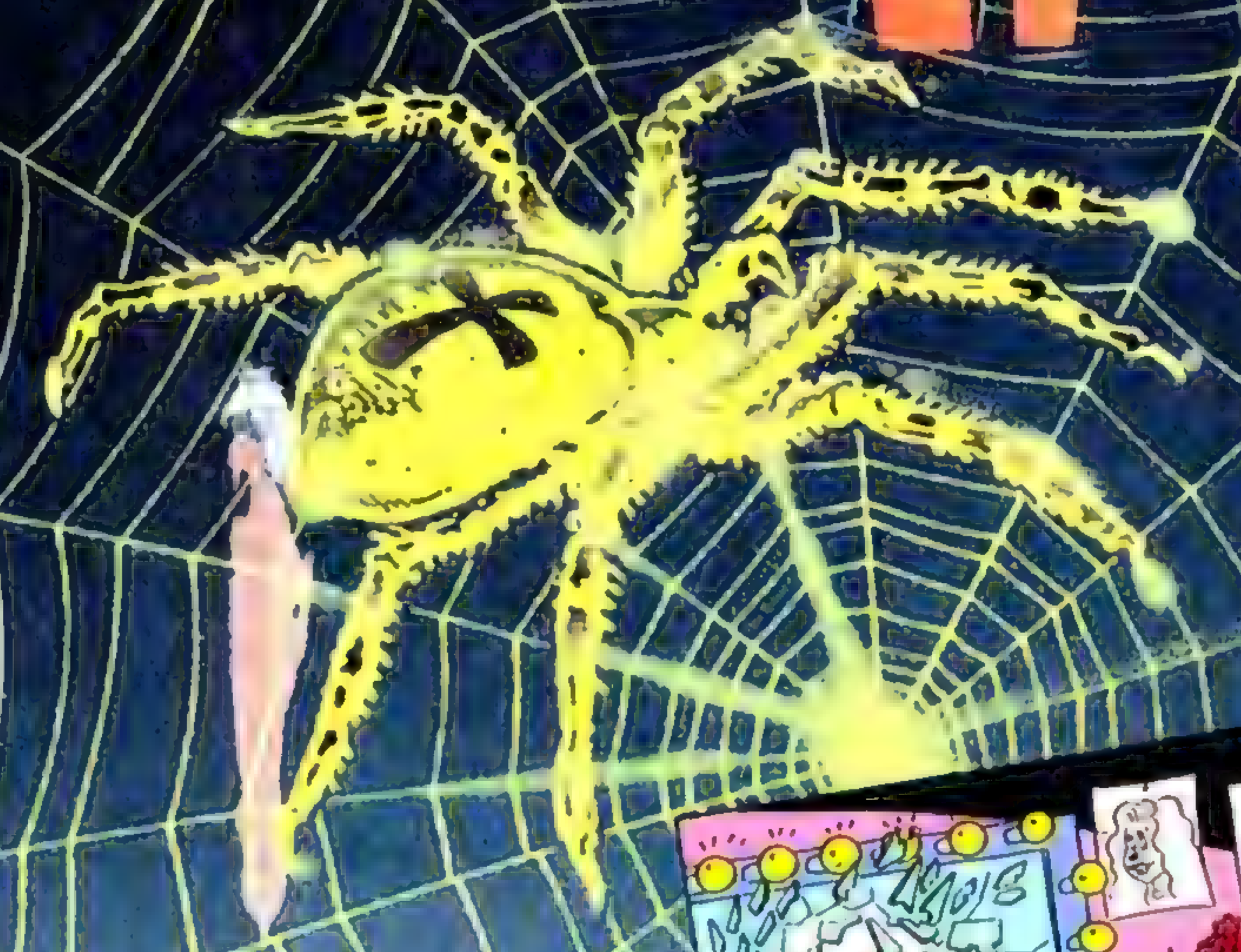
ÜBERALL Sitzen die GEISTER...

...im Keller (wenn die Glühbirne durchgebrannt ist), vorm Fenster (wenn draußen der Wind heult), im Kühlschrank (wenn's der Geist eines Eskimos ist) oder unterm Bett (wenn du nach einem schlechten Traum aufwachst).

EXTRA GRUSEL-LEUCHTSPINNE

Näheres zu ihrer Verwendung auf der nächsten Seite!

Höchste Zeit, daß MICKY MAUS sich einmal um die Poltergeister und Vampire, um die Weißen Frauen und die schwarzen Männer kümmert.



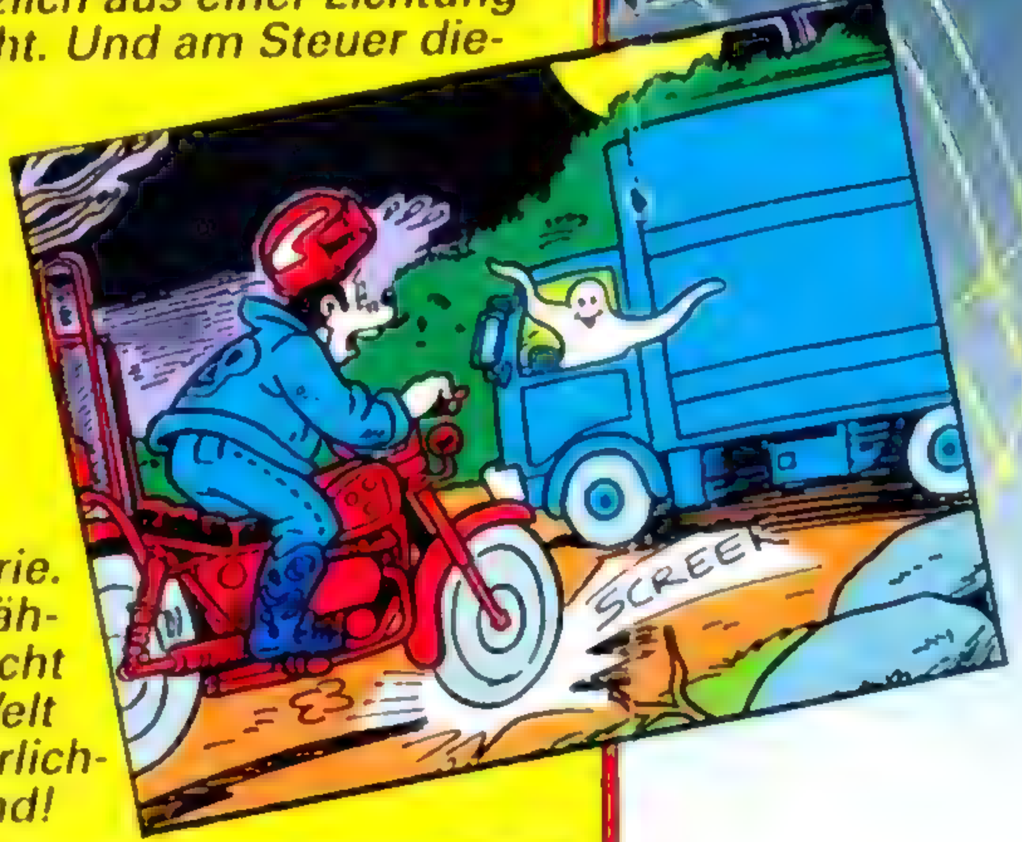
AUS DER WELT DER GEISTER!

Tips zu diesen tollen Geisterkostümen auf den nächsten Seiten.

Zieh dich also warm an, Gruselspaß ist angesagt: in diesem und den nächsten beiden Heften. Mit gruseligen Extras, aufregenden Spielen, schaurigen Geschichten und haargenauen Anleitungen, wie du die Geister auch bei dir zu Hause tanzen lassen kannst!

GEISTER-LASTER

In England, dem Mutterland aller Geister, ist kein Spuk unmöglich: Da fahren die Gespenster sogar Lkw! Schauplatz: Eine einsame Landstraße. Dort verunglückten Auto- und Motorradfahrer gleich reihenweise. Und erzählten (wenn sie überlebten) hinterher diese Schauergeschichte: Ein Lastwagen sei plötzlich aus einer Lichtung auf die Straße geprescht. Und am Steuer dieses Lastwagens habe ein Geist gesessen! Die Polizei rückte zur Geisterstunde aus - aber sie fand nie eine Spur des Spuks. Nebelschwaden, Lichtspiegelungen, Übermüdung der Fahrer - so erklärten die Behörden die Unfallserie. Einheimische aber erzählen, daß Hunde bei Nacht um keinen Preis der Welt in die Nähe der Geisterlichtung zu bekommen sind!



SPIEGELSPUK

Und auch dieser Spuk stammt von den Britischen Inseln. Eine gewisse May Blandy, 1752 in Oxford hingerichtet, läßt zur Strafe als Geist dort Spiegel platzen.

(K)EIN FALL FÜR DEN WEISSEN WIRBELWIND

1566 wurde der Sekretär der schottischen Königin Maria Stuart ermordet. Noch heute, sagt man, sind die Blutflecken in den Privatgemächern der Königin im Nordwestturm des Palastes zu sehen. Denn sooft man sie auch entfernt - sie erscheinen immer wieder...

EV-MM 0492/3

Spuk zu Hause

Gruselspaß heißt zweierlei. Einmal: Die anderen sollen sich gruseln. Und: Du sollst Spaß haben. Wie du das hinkriegst? Ganz einfach: Verwandle eure Wohnung in eine Geisterbahn! Und zwar so:

Draußen klopft ein Poltergeist

Schnur über einem Fenster befestigen und einen langen Nagel dranbinden. Aus sicherer Entfernung kannst du's dann nachts am Fenster klopfen lassen.

Und das arme Opfer erschrickt zu Tode vor dem Poltergeist, der Einlaß begehrt!

Spuk unterm Bett

Nur die letzten Minuten einer leeren Kassette bespielen: mit Spukgeräuschen. Kassettenrecorder unters Bett des Opfers stellen und unauffällig vor dem Schlafengehen einschalten. Erst hört man nichts - aber nach einer halben Stunde geht die Spukerei los!

Tips für Spukgeräusche:

- *Ein großes Stück dünne Pappe an den Ecken halten und vor dem Mikro schütteln. Gibt Donnergeräusche. (Auch mit einem Backblech versuchen.)*
- *Mit den Fäusten abwechselnd auf den Tisch schlagen. Gibt Fußtritte.*
- *Schreie, stöhne, kreische in ein leeres Marmeladeglas. (Bester Ort für deine Aufnahmen: ein großes, leeres Zimmer.)*

Ganz klar, da sind Geister unterm Bett!

Tief in der Spinnengruft

Grusel-Leuchtspinne ans Fenster kleben. Mit einer Lampe kurz anstrahlen. Dann leuchtet sie im Dunkeln von alleine. Ein paar Fäden von der Decke hängen lassen, die wie Spinnweben übers Gesicht streichen.

Weh dem, der in diese Spinnengruft gerät!

Wenn der Geist durchs Zimmer schleicht...

Einen langen dünnen Faden an einem Blatt Papier festkleben. Papier im Schlafzimmer des Opfers auf den Schrank legen und Faden unter der Tür hindurch in den Flur leiten. Wenn du nachts langsam am Faden ziehst, flattert das Papier durchs Zimmer...

Dein Opfer sieht und hört natürlich kein Blatt Papier am Faden, sondern einen Geist, der durchs Zimmer schleicht!

Ein Gerippe im Dämmerlicht: Das haut den stärksten Mann um!

Nachts, wenn die Gerippe kommen...

Höhepunkt deiner Spukshow: Du selbst trittst als Geist auf. Hier ein paar Tips, wie du dich mit wenig Mühe in ein gräßliches Gruselgespenst verwandelst.

Aus hellem Filz schneidet ihr euch Skelettknochen aus. Die näht ihr dann auf einen Gymnastikanzug oder auf irgendwelche andere schwarze Klamotten.

Clownschminke sorgt für geisterhaftes Aussehen. Und ein Umhang mit Kapuze sorgt für den Rest (siehe auch oben und auf der vorigen Seite).

Walt Disney's DAGOBERT DUCK

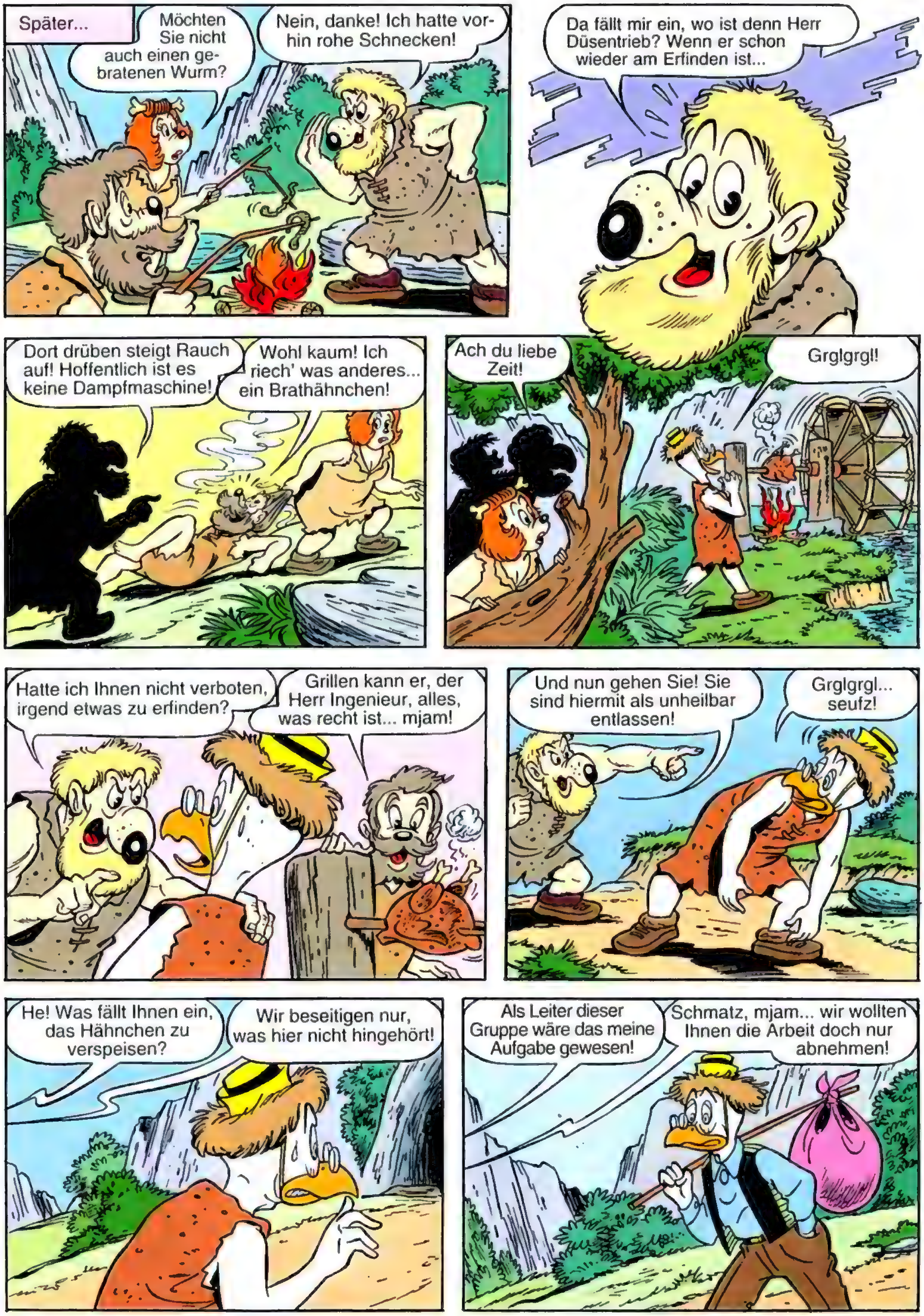
Walt Disney's

Düsentrieb

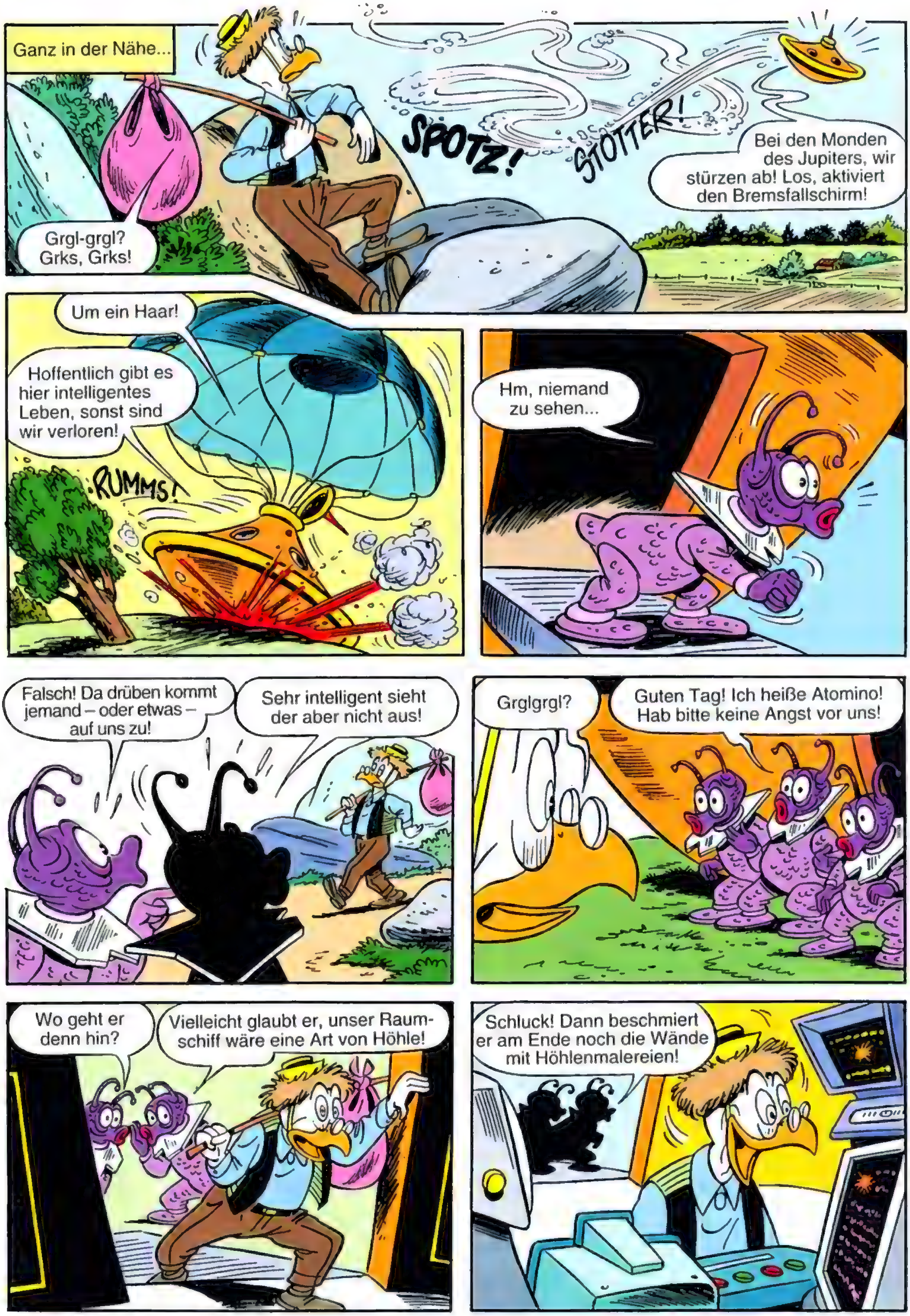
Urlaub in der Steinzeit

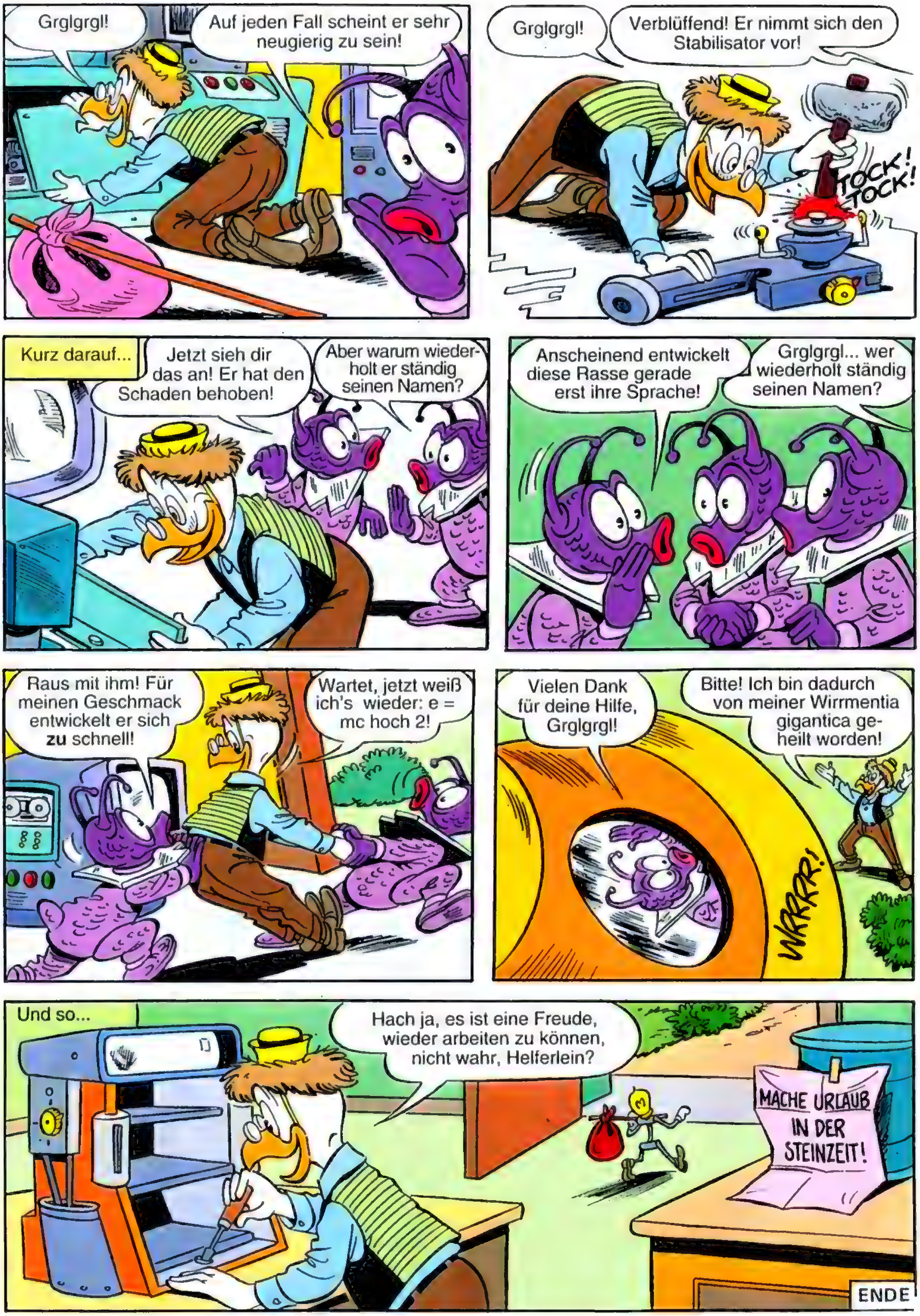
Grglgrgl, grk... blubsch!
Ganz eindeutig ein schwerer Fall von Wirrmentia gigantica!
Sie brauchen Abstand von Ihrer hochtechnologisierten Umwelt! Ein Wochenende in natürlicher Umgebung wird Wunder wirken!
URLAUB IN DER STEINZEIT
Grglgrgl... seufz!
Und so...
Urk, urk?
Grglgrgl!
Ich merke, ihr habt euch dem Höhlenleben sprachlich bereits angepaßt!
Warum ihr hier seid, wißt ihr... um die moderne Welt zu vergessen! Also verhaltet euch entsprechend!
Grglgrgl? Grrrks?
Machen Sie einen Spaziergang und lenken Sie sich von Ihrer Erfinderei ab!
Gurks, grglgrgl!
He! Ich dachte, an dem Wochenende hier sollte alles **anders** als daheim sein!
Grglgrgl!
Später...
Puh... grgl!
Drehen wir den Spieß doch einfach um!

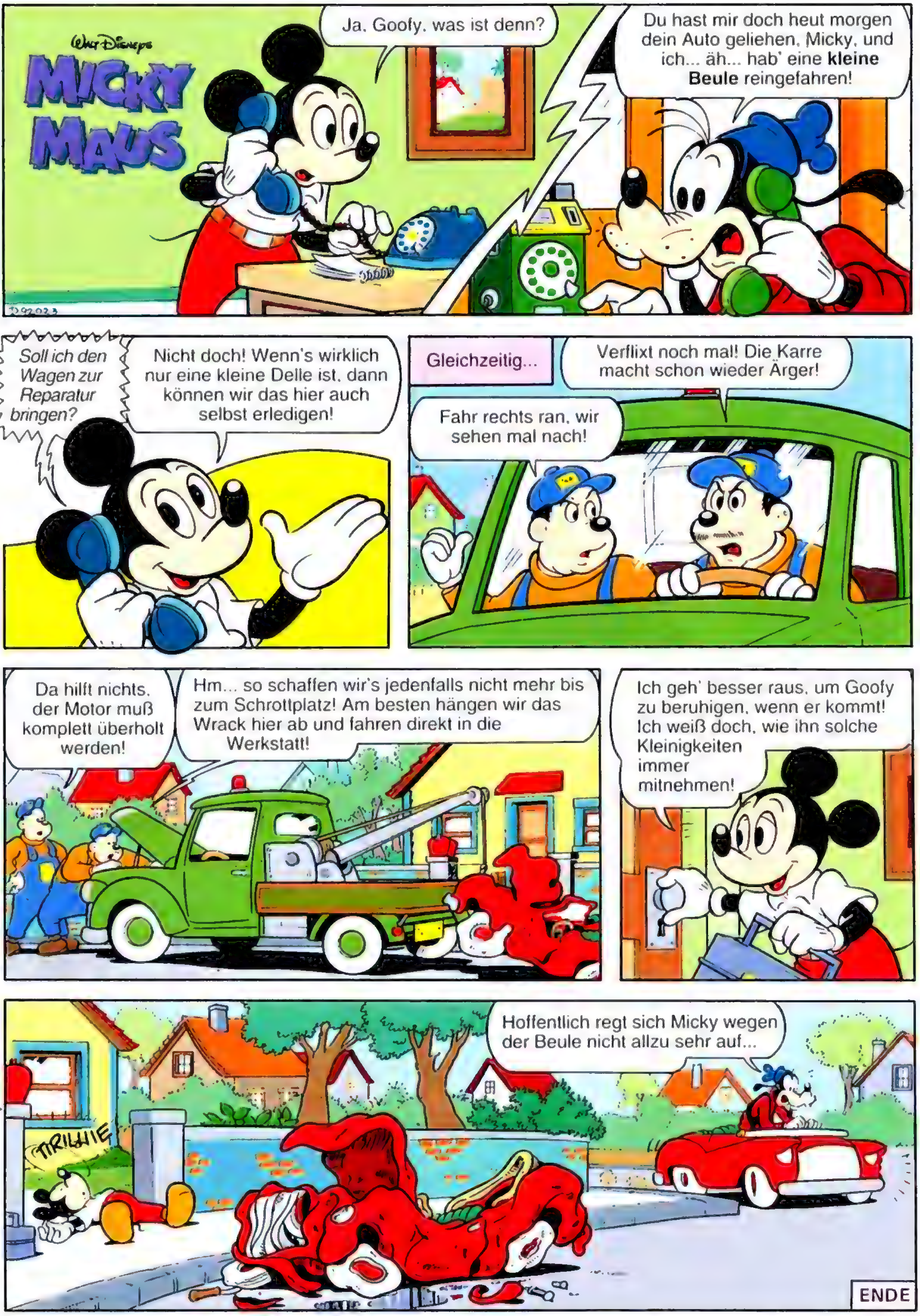
Keuch! Grglgrgl... grübel!
Indessen...
Ich werde wohl besser mal nachschauen, was der Herr Ingenieur zwischenzeitlich so treibt!
Und so...
Würde es dir was ausmachen, meine Haare jetzt wieder loszulassen?
Unglaublich! Was fällt Ihnen ein, Herr Düsentrieb?
Grgl... hehe!
Mit so einem Rad könnte ich meinen Mann besser herumschleifen! Würden Sie...
Nein, nein, nein! Das Rad ist doch noch gar nicht erfunden!
Und Sie bleiben in Ihrer Höhle, wenn Ihnen das Laufen zu anstrengend ist!
Grg-grrrgl?
KRACKS
Übrigens, wenn Sie Hunger haben, brauchen Sie sich nur ein paar Würmer auszubuddeln!
Und so...
Grglgrgl!



Später...
Möchten Sie nicht auch einen gebratenen Wurm?
Nein, danke! Ich hatte vorhin rohe Schnecken!
Da fällt mir ein, wo ist denn Herr Düsentrieb? Wenn er schon wieder am Erfinden ist...
Dort drüben steigt Rauch auf! Hoffentlich ist es keine Dampfmaschine!
Wohl kaum! Ich riech' was anderes... ein Brathähnchen!
Ach du liebe Zeit!
Grglgrgl!
Hatte ich Ihnen nicht verboten, irgend etwas zu erfinden?
Grillen kann er, der Herr Ingenieur, alles, was recht ist... mjam!
Und nun gehen Sie! Sie sind hiermit als unheilbar entlassen!
Grglgrgl... seufz!
He! Was fällt Ihnen ein, das Hähnchen zu verspeisen?
Wir beseitigen nur, was hier nicht hingehört!
Als Leiter dieser Gruppe wäre das meine Aufgabe gewesen!
Schmatz, mjam... wir wollten Ihnen die Arbeit doch nur abnehmen!


Ganz in der Nähe...
Grgl-grgl? Grks, Grks!
SPOTZ!
STOTTER!
Bei den Monden des Jupiters, wir stürzen ab! Los, aktiviert den Bremsfallschirm!
Um ein Haar!
Hoffentlich gibt es hier intelligentes Leben, sonst sind wir verloren!
RUMMS!
Hm, niemand zu sehen...
Falsch! Da drüben kommt jemand – oder etwas – auf uns zu!
Sehr intelligent sieht der aber nicht aus!
Grglgrgl?
Guten Tag! Ich heiße Atomino! Hab bitte keine Angst vor uns!
Wo geht er denn hin?
Vielleicht glaubt er, unser Raumschiff wäre eine Art von Höhle!
Schluck! Dann beschmiert er am Ende noch die Wände mit Höhlenmalereien!


Grglgrgl!
Auf jeden Fall scheint er sehr neugierig zu sein!
Grglgrgl!
Verblüffend! Er nimmt sich den Stabilisator vor!
TOCK! TOCK!
Kurz darauf...
Jetzt sieh dir das an! Er hat den Schaden behoben!
Aber warum wiederholt er ständig seinen Namen?
Anscheinend entwickelt diese Rasse gerade erst ihre Sprache!
Grglgrgl... wer wiederholt ständig seinen Namen?
Raus mit ihm! Für meinen Geschmack entwickelt er sich **zu** schnell!
Wartet, jetzt weiß ich's wieder: e = mc hoch 2!
Vielen Dank für deine Hilfe, Grglgrgl!
Bitte! Ich bin dadurch von meiner Wirrmentia gigantica geheilt worden!
WRRRR!
Und so...
Hach ja, es ist eine Freude, wieder arbeiten zu können, nicht wahr, Helferlein?
MACHE URLAUB IN DER STEINZEIT!
ENDE



Walt Disney's
MICKY MAUS
Ja, Goofy, was ist denn?
Du hast mir doch heut morgen dein Auto geliehen, Micky, und ich... äh... hab' eine **kleine Beule** reingefahren!
Soll ich den Wagen zur Reparatur bringen?
Nicht doch! Wenn's wirklich nur eine kleine Delle ist, dann können wir das hier auch selbst erledigen!
Gleichzeitig...
Verflixt noch mal! Die Karre macht schon wieder Ärger!
Fahr rechts ran, wir sehen mal nach!
Da hilft nichts, der Motor muß komplett überholt werden!
Hm... so schaffen wir's jedenfalls nicht mehr bis zum Schrottplatz! Am besten hängen wir das Wrack hier ab und fahren direkt in die Werkstatt!
Ich geh' besser raus, um Goofy zu beruhigen, wenn er kommt! Ich weiß doch, wie ihn solche Kleinigkeiten immer mitnehmen!
TRILLIIE
Hoffentlich regt sich Micky wegen der Beule nicht allzu sehr auf...
ENDE

MICKY MAUS DETEKTIV-CLUB

Hallo, Schnüffler und Spürnasen!
Das ist *die* Nachricht für euch: Der MICKY MAUS-Detektiv-Club kommt jetzt regelmäßig! Einmal jeden Monat mit pfiffigen Tricks zum Ausprobieren und kniffligen Fällen zum Aufklären. Und natürlich immer mal wieder auch mit tollen Detektiv-Extras.
Los geht's heute mit dem großen Test:

Hast du das Zeug zum Detektiv?

Denn nur, wer mit allen Wassern gewaschen ist, darf sich MICKY MAUS-Detektiv nennen und den Ausweis aus diesem Heft führen! Du auch? Unser Test verrät es dir!

So läuft der Test: Testaufgaben lösen. Auf der nächsten Seite Ergebnis ermitteln und deine persönliche MM-Detektiv-Bewertung nachlesen.

Aufgabe 1:

Kombinieren

Ein Unbekannter hat eine Bank überfallen und ist mit einem kleinen Auto geflüchtet. Fünf Zeugen haben das Auto gesehen. Dies sind ihre Aussagen:

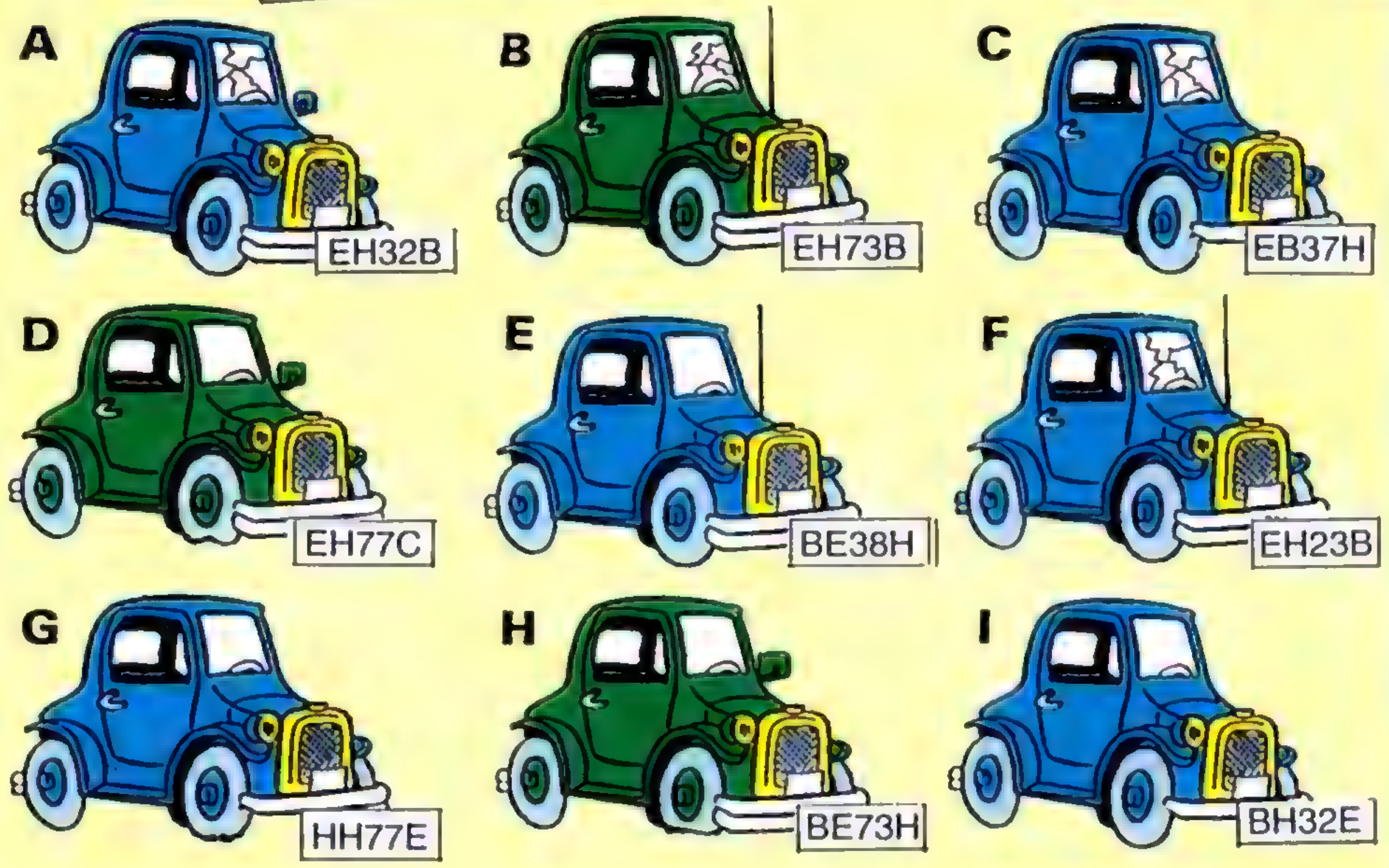
Zeuge 1: „Das Auto hat eine Antenne, die Windschutzscheibe ist zerbrochen. Auf dem Nummernschild habe ich ein E, ein H und eine 3 gesehen."

Zeuge 2: „Das Auto hat vorne einen Platten. Auf dem Nummernschild sind ein E, ein H und eine 7."

Zeuge 3: „Das Auto hat ein Y auf dem Nummernschild. Es ist ein grüner Viertürer."

Zeuge 4: „Das Auto hat eine Antenne, aber keinen Außenspiegel. Ein B, ein H und eine 3 habe ich auf dem Nummernschild gesehen."

Zeuge 5: „Das Auto hat vorne eine doppelte Stoßstange und ist blau. Ich erinnere mich an eine 2 auf dem Nummernschild."



Bald stellt sich heraus: Die Aussagen der Zeugen 2 und 3 entsprechen nicht den Tatsachen. Die Zeugen 1, 4 und 5 haben richtig beobachtet.

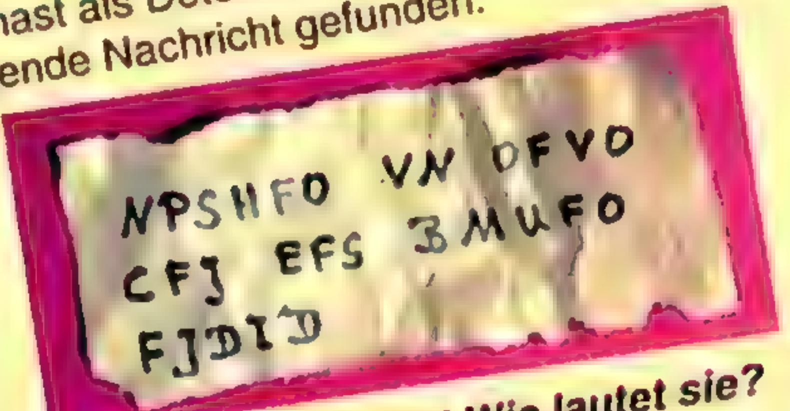
Welches ist das Fluchtauto?

Hier den Kennbuchstaben des Fluchtautos eintragen:

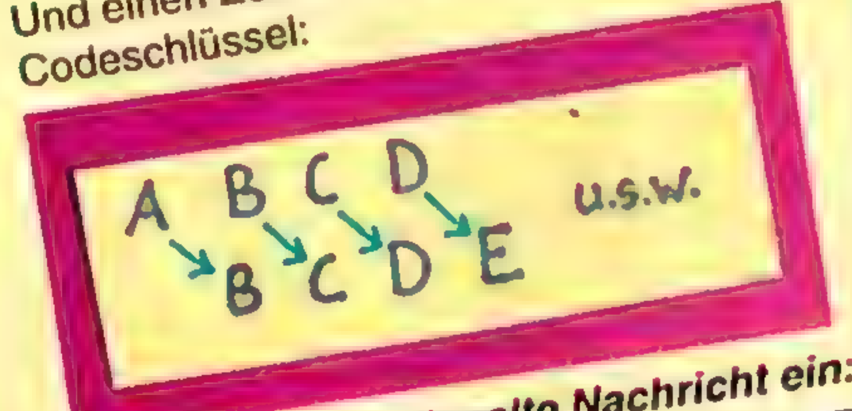
Aufgabe 2:

Codeknacken

Du hast als Detektiv bei einem Verdächtigen folgende Nachricht gefunden:



Und einen Zettel, der aussieht wie ein Codeschlüssel:



Entziffere die Nachricht! Wie lautet sie? Trage hier die entschlüsselte Nachricht ein:

Aufgabe 3:

Körperliche Fitneß?

Mache Kniebeugen!

Wie viele schaffst du?

Trage hier die Anzahl ein:

Aufgabe 4:

Die zündende Idee

Micky und Kommissar Hunter haben einen Bankräuber bis zu seinem Unterschlupf verfolgt. Durchs Fenster beobachten sie, wie der Gauner seine Beute zählt.

Eine halbe Minute später stürmen sie die Wohnung. Doch der Übeltäter liegt im Bett und spielt den Ahnungslosen!

Hast du die zündende Idee? Wie würdest du beweisen, daß im Zimmer vor einer Minute noch Licht gebrannt hat? Ein Tip: Wenn man eine Glühbirne ausschaltet, gibt sie zwar ab sofort kein Licht mehr, aber sie bleibt ..?

Trage hier deine zündende Idee ein:

Achtung! MM-Detektiv-Club-Ausweis in diesem Heft!

Aufgabe 5:

Reaktionen

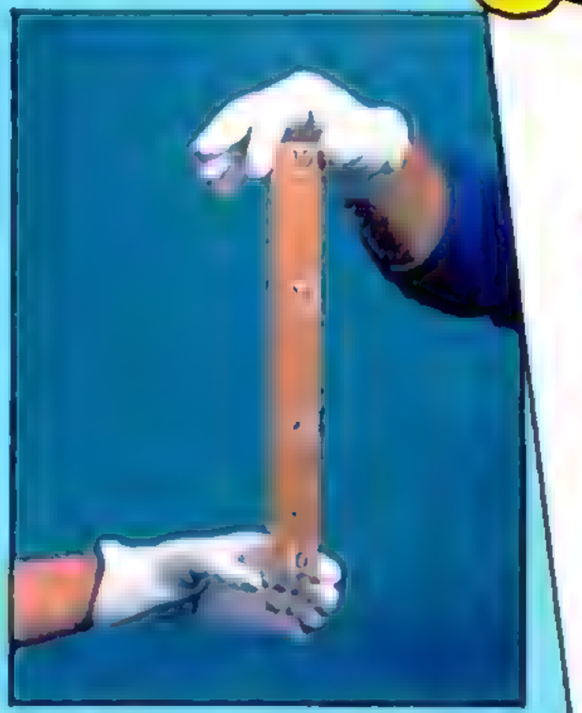
Für diese Aufgabe brauchst du eine Uhr mit Sekundenzeiger oder eine Stoppuhr!

Für diese Aufgabe brauchst du ein Lineal (mindestens 30 cm lang) und einen Partner.

Dein Partner soll dir das Lineal zwischen Daumen und Zeigefinger halten. Die Null befindet sich dabei unten zwischen deinen Fingern.

Ohne Vorankündigung läßt dein Partner das Lineal los. Und du greifst so schnell wie möglich zu.

Bei welcher Zentimetermarkierung hast du das Lineal festhalten können?



Die Ausgangsstellung

Das Ergebnis: in diesem Fall etwa 22 cm

Hier die Zentimeterzahl eintragen:

Aufgabe 6:

Beobachten

Schau dir die beiden Bilder genau an! **Findest du die fünf Unterschiede?**

Trage hier ein, wie viele Unterschiede du gefunden hast.

Ein guter Tip: Bevor du weiterblätterst, schau dir die Bilder noch einmal genau an!

MICKY MAUS DETEKTIV-CLUB

Achtung, MM-Detektive! Den MICKY-MAUS-Detektiv-Club gibt es ab sofort mindestens einmal im Monat in eurer MICKY MAUS!

Aufgabe 7:

Gedächtnis

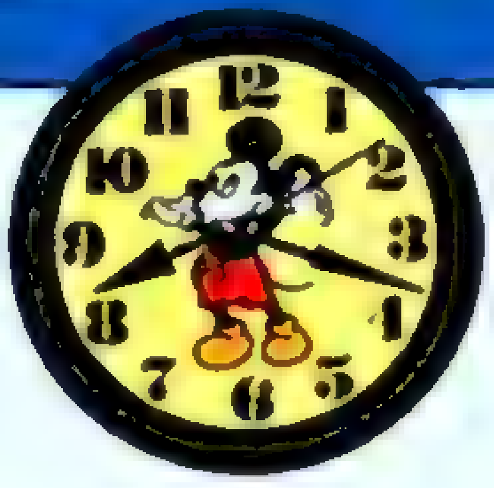
Hoffentlich hast du das letzte Bild von der vorigen Seite noch in guter Erinnerung. Denn hier sind fünf Fragen dazu:

1. Wie viele Ganoven sind auf dem Bild zu sehen
   ☐ Fünf ☐ Sechs ☐ Sieben ☐ Acht
2. Was hält Hugo Habicht, der Herr links außen, in der Hand?
   ☐ Eine Pistole ☐ Ein Gewehr ☐ Einen Geigenkasten
3. Tragen mehr als drei einen Hut?
   ☐ Ja ☐ Nein
4. Ein Raucher ist dabei. Was raucht er?
   ☐ Pfeife ☐ Zigarette
5. Welche Farbe hat der Anzug des Ganoven ganz rechts?
   ☐ Schwarz ☐ Blau ☐ Braun

Kreuze die richtigen Antworten an.

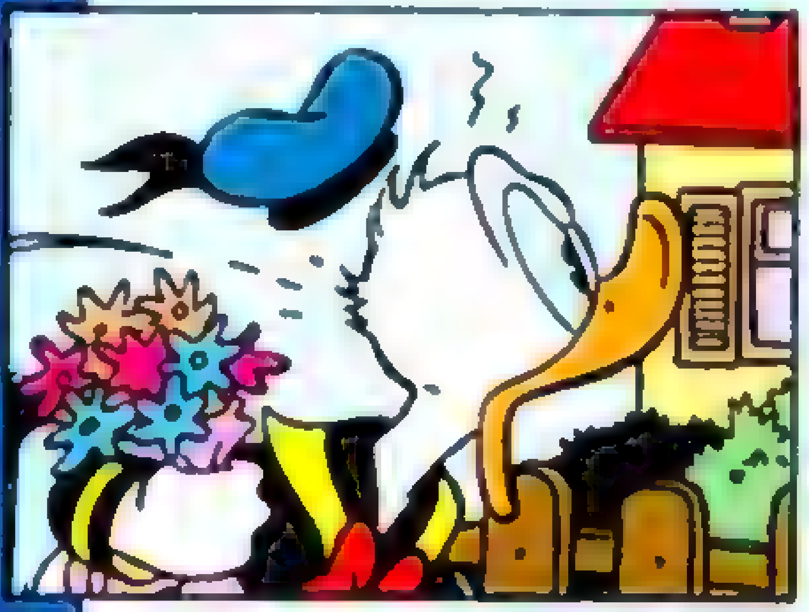
Aufgabe 8:

Tempo

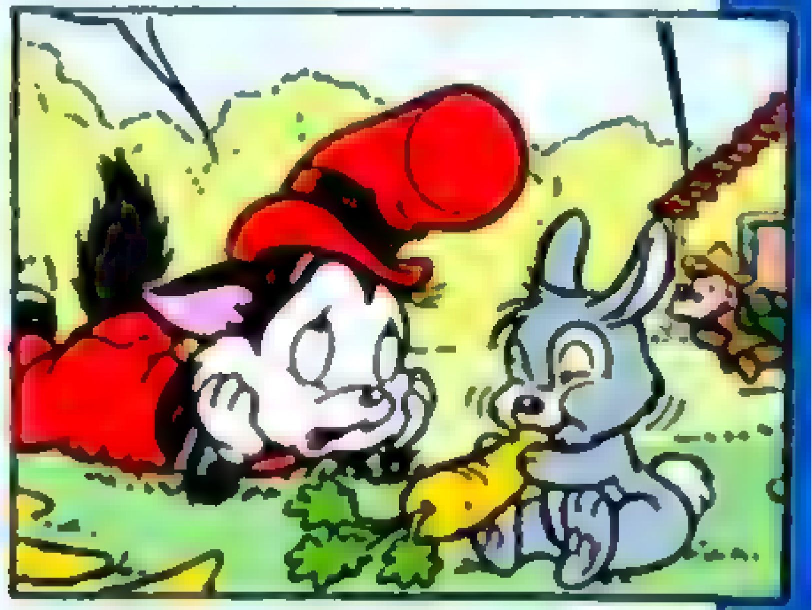


Für diese Aufgabe brauchst du eine Uhr mit Sekundenzeiger oder eine Stoppuhr!

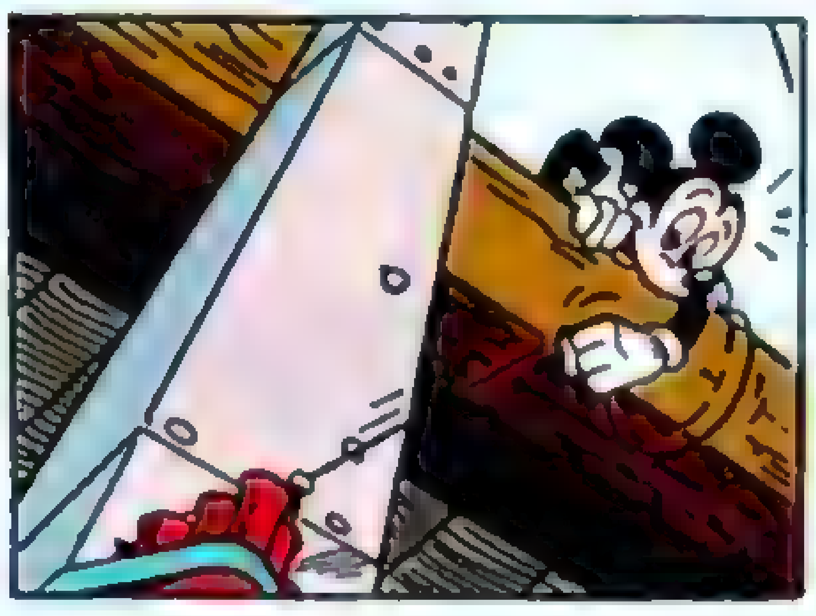
Suche so schnell wie möglich diese drei Bildausschnitte in diesem Heft!



☐ Seite



Seite ☐



Seite ☐

Stoppe die Zeit, die du brauchst, um alle drei Ausschnitte zu finden! Trage hier deine Zeit in Sekunden ein:

☐

Dein Ergebnis

Aufgabe 1: Kombinieren
Auto F ist das Fluchtauto. ***5 Punkte*** für die richtige Antwort.

Aufgabe 2: Codeknacken
Die verschlüsselte Nachricht lautet: MORGEN UM NEUN BEI DER ALTEN EICHE
5 Punkte für die richtige Antwort.

Aufgabe 3: Körperliche Fitneß
Unter fünf Kniebeugen: ***0 Punkte.*** 5 bis 10 Kniebeugen: ***3 Punkte.*** Über 10 Kniebeugen: ***5 Punkte.***

Aufgabe 4: Reaktionen
Bis 15 cm: ***5 Punkte.*** 16 bis 25 cm: ***4 Punkte.*** 26 bis 30 cm: ***3 Punkte.***

Aufgabe 5: Die zündende Idee
Die Glühbirne muß nach einer Minute noch warm sein. Für diese zündende Idee gibt's ***5 Punkte.***

Aufgabe 6: Beobachten
Die Unterschiede: Schuhfarbe von Kater Karlo, Hut beim Ganoven rechts, Knopf beim dicken Ganoven neben Kater Karlo, Fähnchen im Gewehr, Rauchwolken. - ***Für jeden erkannten Unterschied*** gibt es ***einen Punkt.***

Aufgabe 7: Gedächtnis
1. Sieben, 2. Ein Gewehr, 3. Ja, 4. Zigarette, 5. Schwarz. - ***Für jede richtige Antwort*** gibt es ***einen Punkt.***

Aufgabe 8: Tempo
Die Ausschnitte stammen von den Seiten 4, 25 und 49. Für eine Suchzeit unter drei Minute gibt es ***5 Punkte***, zwischen drei und vier Minuten ***4 Punkte***, für fünf bis sechs Minuten ***3 Punkte.***

Deine persönliche MM-Detektiv-Bewertung

31 bis 40 Punkte
Du bist ein waschechter MM-Detektiv! Fülle den Ausweis bei den Sammelkarten aus und trage ihn immer bei dir.

21 bis 30 Punkte
Trotz gewisser Schwächen darfst auch du dich in die Mannschaft der MM-Detektive einreihen. Sieh zu, daß du immer mehr Erfahrungen sammelst. Deinen Ausweis findest du bei den Sammelkarten.

0 bis 20 Punkte
Das hat noch nicht ganz gereicht. Aber außer den anstrengenden Aufgaben eines Detektivs gibt es ja noch viele andere Sachen, die Spaß machen. Bitte vernichte den Ausweis in diesem Heft!

Freu dich auf die neue

Walt Disneys

MICKYVISION plus

Diesmal mit einem klasse Poster!

Aus dem Comicteil:

Goofy bringt es einfach nicht übers Herz, jemanden zu enttäuschen, der ihn um seine Hilfe bittet. Doch hätte Goofy gewußt, in welche gefährliche Lage er durch dieses Hundekostüm geraten könnte, hätte er sicher nicht so leichtfertig zugestimmt.

Diesmal zu gewinnen:

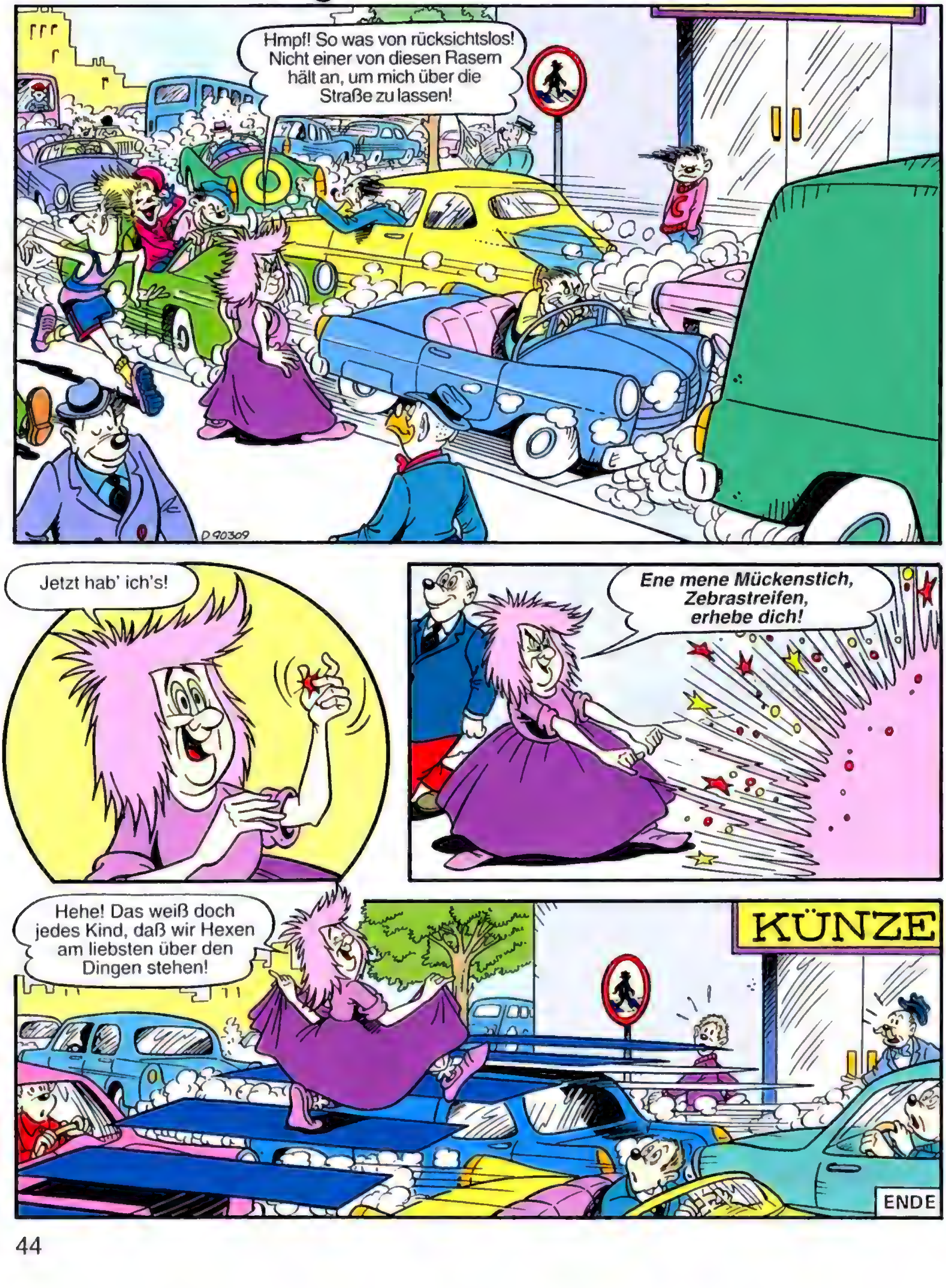
5 Mini-Fernseher mit Radio

MICKYVISION plus Nr. 2/93 - jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Walt Disney's

MADAM MIM

Möglichkeiten einer Hexe



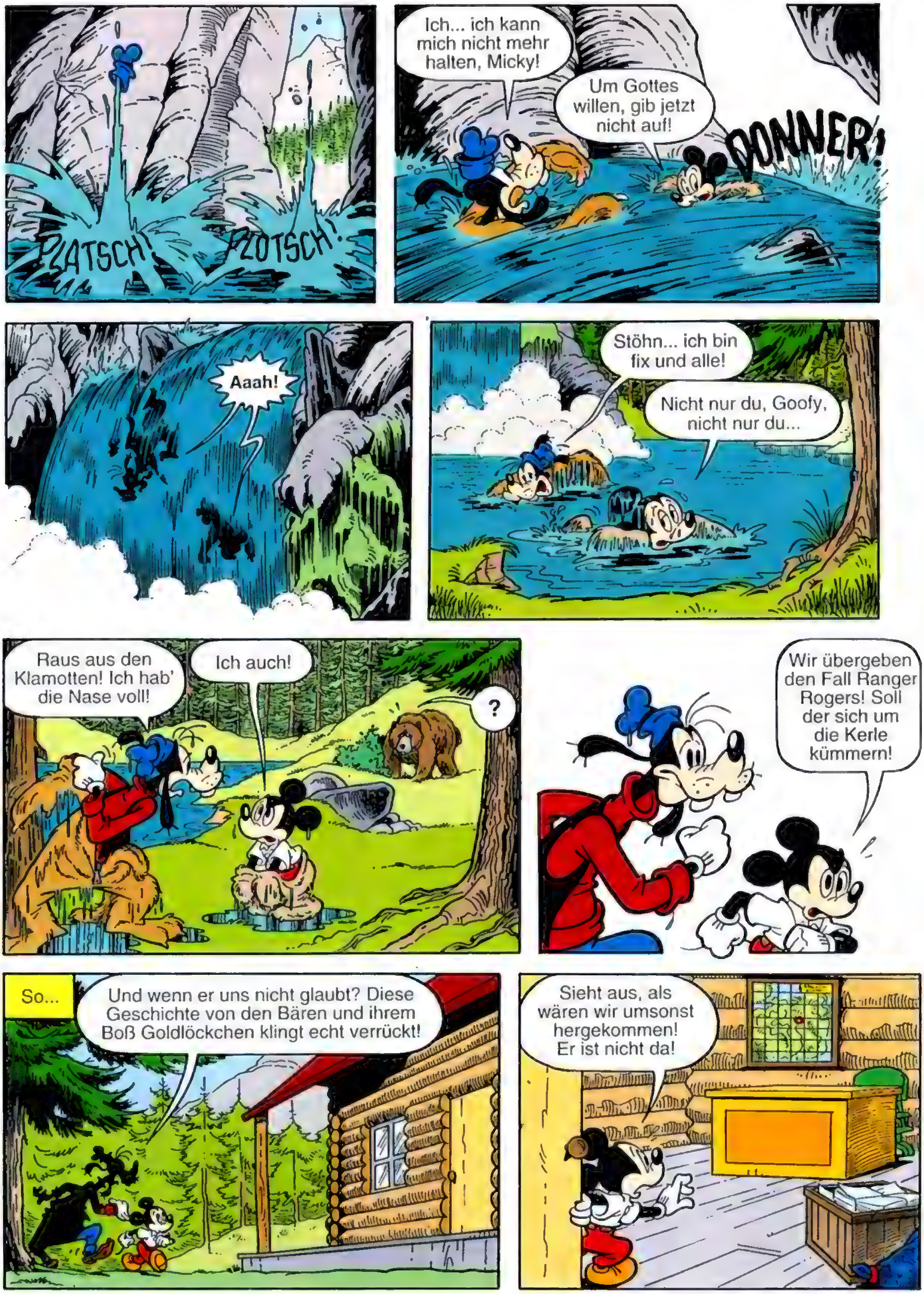
Walt Disney's

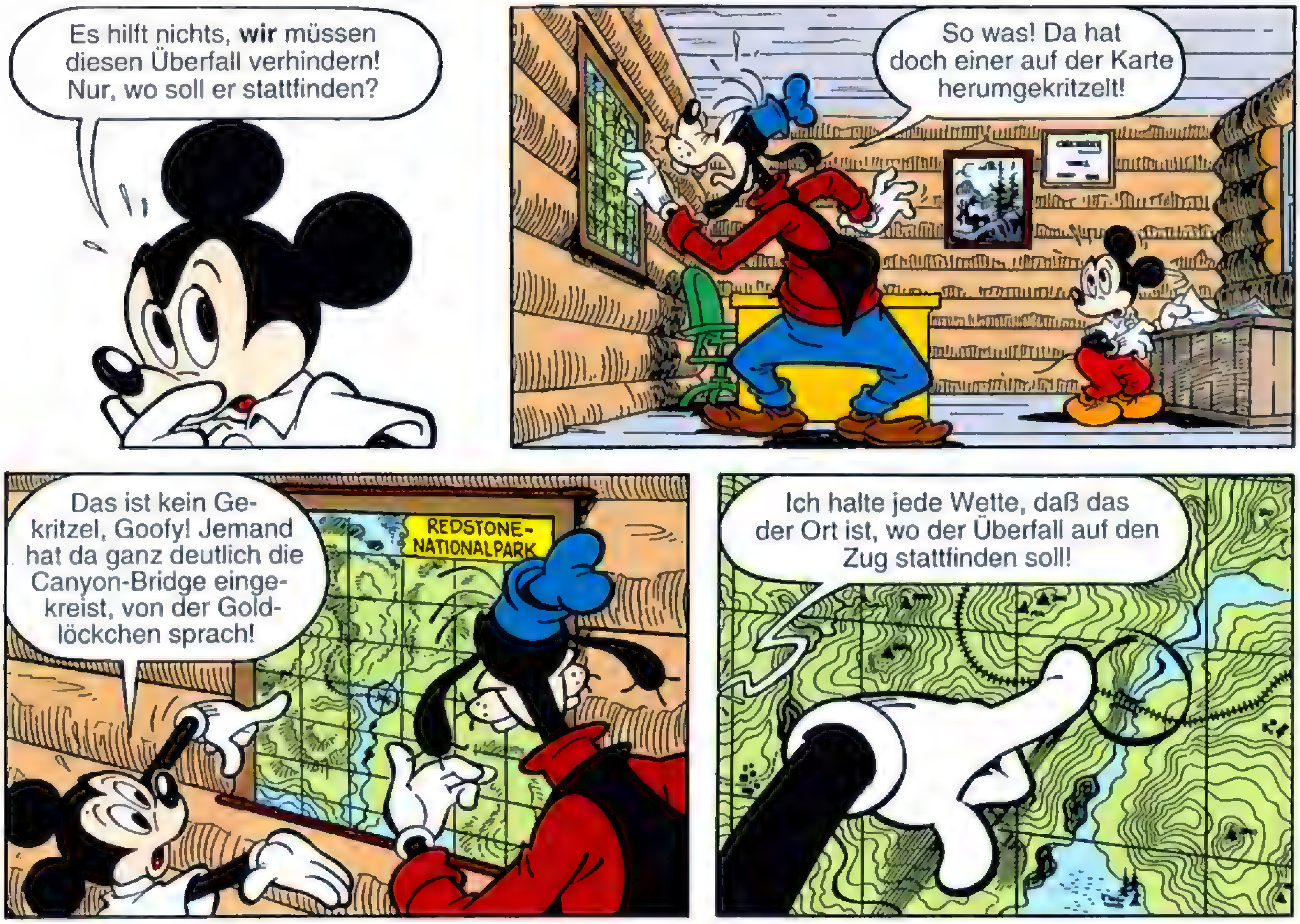
Micky Maus

Ein bärenstarker Auftrag

Was bisher geschah:

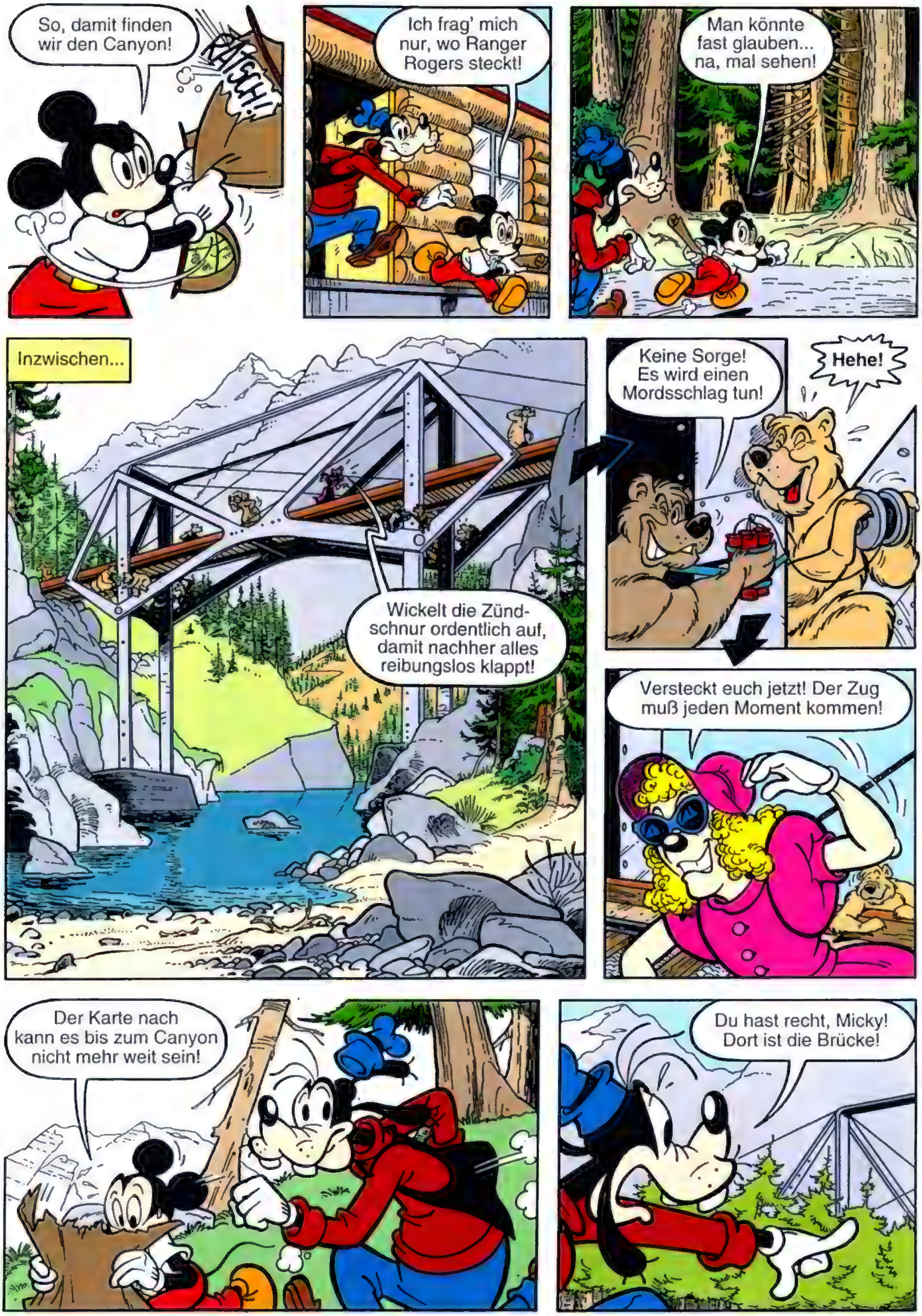
Um Dynamit zu einer Goldmine zu transportieren, nehmen Micky und Goofy eine Abkürzung durch den Redstone-Nationalpark. Mitten in der Wildnis werden sie jedoch plötzlich von Bären überfallen, die danach mit ihrem Lastwagen davonbrausen...
Als sie der Sache nachgehen, kommen sie einer als Bären verkleideten Räuberbande und deren Chef Goldlöckchen auf die Spur. Doch dann werden sie entdeckt und rutschen auf der Flucht vor den Gaunern einen Abhang hinunter...

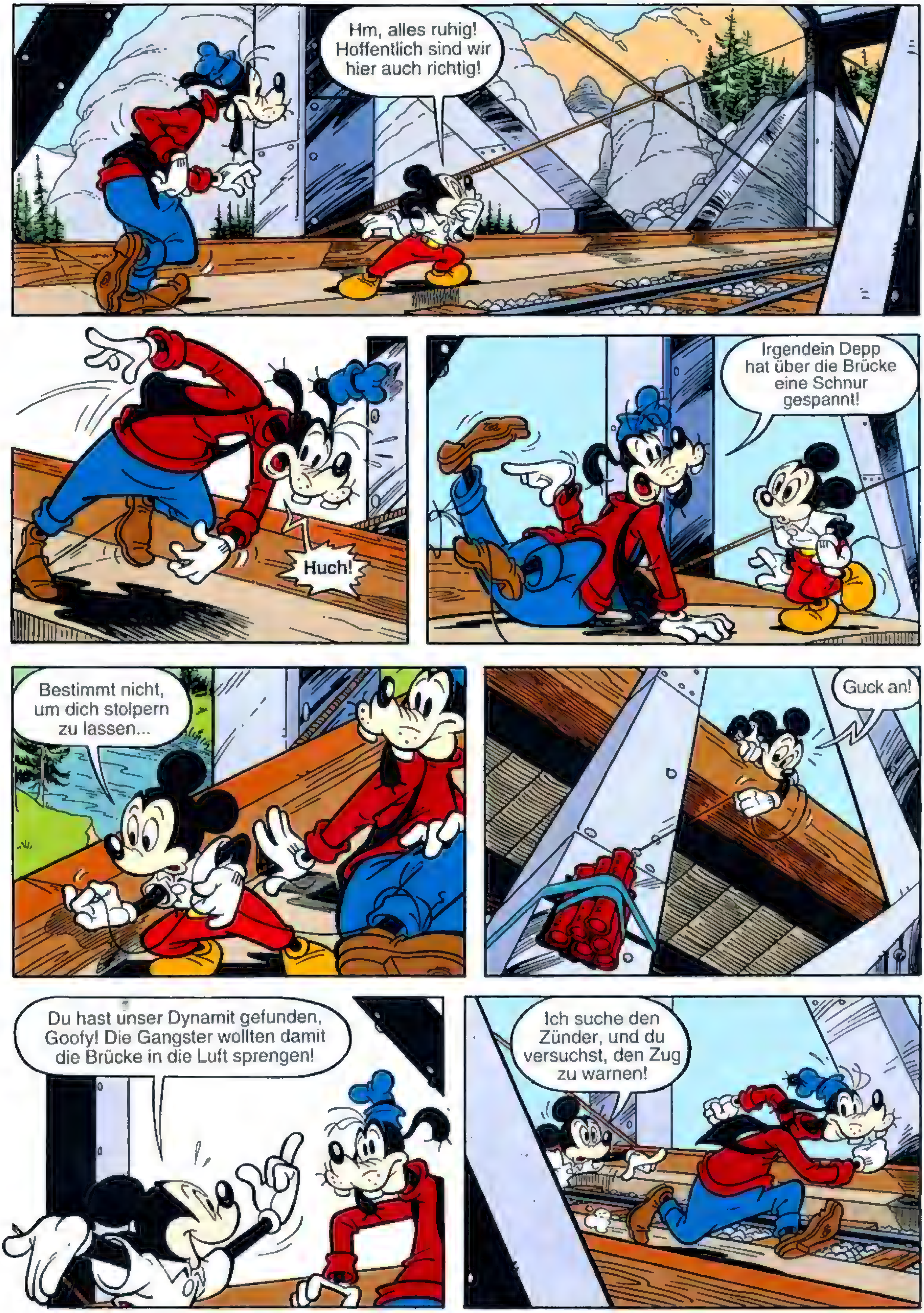

PLATSCH!
PLOTSCH!
Ich... ich kann mich nicht mehr halten, Micky!
Um Gottes willen, gib jetzt nicht auf!
DONNER!
Aaah!
Stöhn... ich bin fix und alle!
Nicht nur du, Goofy, nicht nur du...
Raus aus den Klamotten! Ich hab' die Nase voll!
Ich auch!
?
Wir übergeben den Fall Ranger Rogers! Soll der sich um die Kerle kümmern!
So...
Und wenn er uns nicht glaubt? Diese Geschichte von den Bären und ihrem Boß Goldlöckchen klingt echt verrückt!
Sieht aus, als wären wir umsonst hergekommen! Er ist nicht da!


Es hilft nichts, **wir** müssen diesen Überfall verhindern! Nur, wo soll er stattfinden?
So was! Da hat doch einer auf der Karte herumgekritzelt!
Das ist kein Gekritzel, Goofy! Jemand hat da ganz deutlich die Canyon-Bridge eingekreist, von der Goldlöckchen sprach!
REDSTONE-NATIONALPARK
Ich halte jede Wette, daß das der Ort ist, wo der Überfall auf den Zug stattfinden soll!

Anzeige

Wie Tina Schul-probleme löste
Tina hatte schlechte Noten – vor allem in Mathe...
Die ganze Büffelei bis in den späten Abend war nur nervig – sie kam einfach nicht weiter.
Ich raff's nicht!
Sie sprach mit ihren Eltern darüber – und die waren einfach toll: Ihr Vater rief sofort die Schülerhilfe an.
...prima, Tina kommt dann morgen mal vorbei.
Klasse!
Am nächsten Tag war Tina sofort begeistert. Der Lehrer erklärte ihr alles genau, und auch die anderen Schüler waren riesig nett.
Hier in der Gruppe klappt's einfach besser...
...läuft doch alles prima.
Tina hat jetzt nicht nur bessere Noten, sondern auch Zeit für ihren neuen Freund.
Schülerhilfe®
Die große Nachhilfeschule über 500x in Deutschland und Österreich.
Unsere Büros in westdeutschen Städten erreicht Ihr nachmittags von 15–17.30 Uhr unter der einheitlichen Rufnummer
19418
Info-Telefon Deutschland: 0209/59009-45
Info-Telefon Österreich: 07229/71371

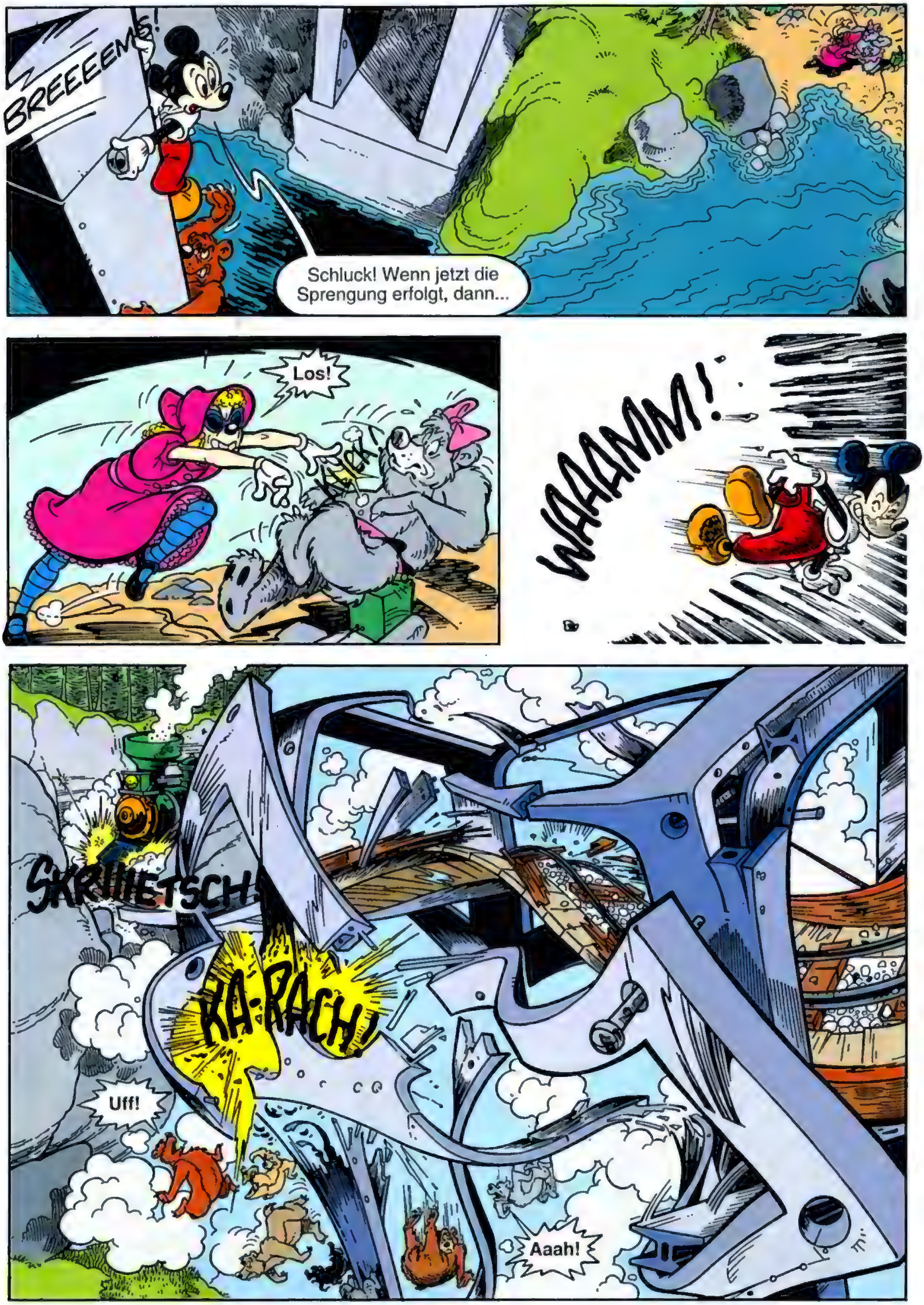

So, damit finden wir den Canyon!
RATSCH!
Ich frag' mich nur, wo Ranger Rogers steckt!
Man könnte fast glauben... na, mal sehen!
Inzwischen...
Wickelt die Zündschnur ordentlich auf, damit nachher alles reibungslos klappt!
Keine Sorge! Es wird einen Mordsschlag tun!
Hehe!
Versteckt euch jetzt! Der Zug muß jeden Moment kommen!
Der Karte nach kann es bis zum Canyon nicht mehr weit sein!
Du hast recht, Micky! Dort ist die Brücke!

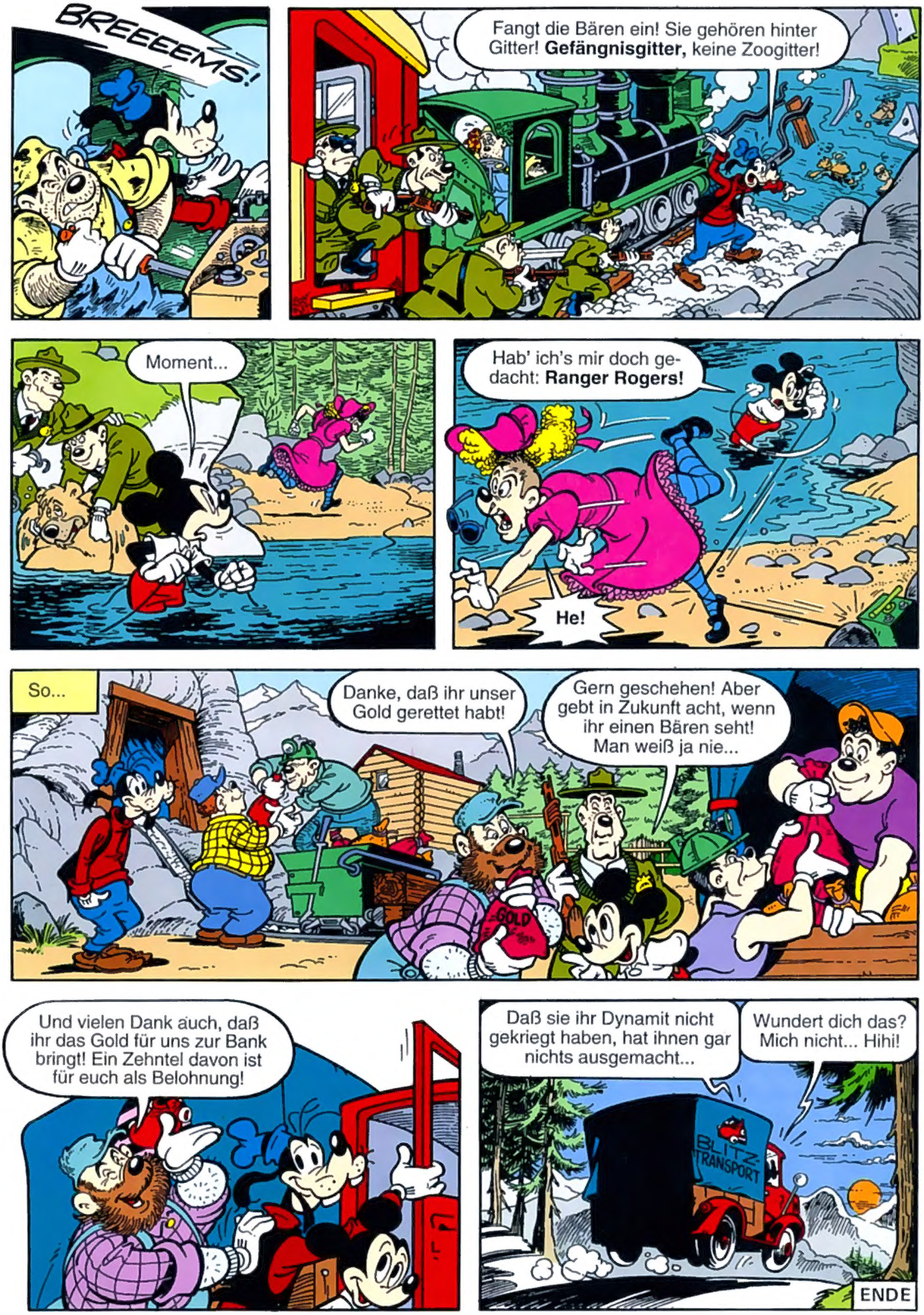

Hm, alles ruhig! Hoffentlich sind wir hier auch richtig!
Huch!
Irgendein Depp hat über die Brücke eine Schnur gespannt!
Bestimmt nicht, um dich stolpern zu lassen...
Guck an!
Du hast unser Dynamit gefunden, Goofy! Die Gangster wollten damit die Brücke in die Luft sprengen!
Ich suche den Zünder, und du versuchst, den Zug zu warnen!

Teufel! Die Störenfriede haben doch überlebt!
Soll ich sie in die Luft jagen, Boß?
Nein!
Der Lokführer würde die Detonation hören und hätte noch genügend Zeit, den Zug vor der Brücke anzuhalten!
Aber die Leute im Zug...
Sei nicht so zart besaitet! Die schaffen es schon, rechtzeitig abzuspringen, bevor der Zug in den Fluß stürzt!
Dann fesseln wir sie und fischen das Gold aus dem Fluß!
Hoffentlich kann ich den Zug noch rechtzeitig anhalten!
Da kommt er ja!
TSCHUGG-TSCHUGG!

Auflösung des Rätsel-Comics:

In der Eile konnte der Baron seine Verkleidung nicht mehr völlig abstreifen: er trägt noch die „Füße" des „Schwarzen Panthers", als er Micky die Stelle zeigt, wo er zuvor angeblich die Zeitung gelesen hat.

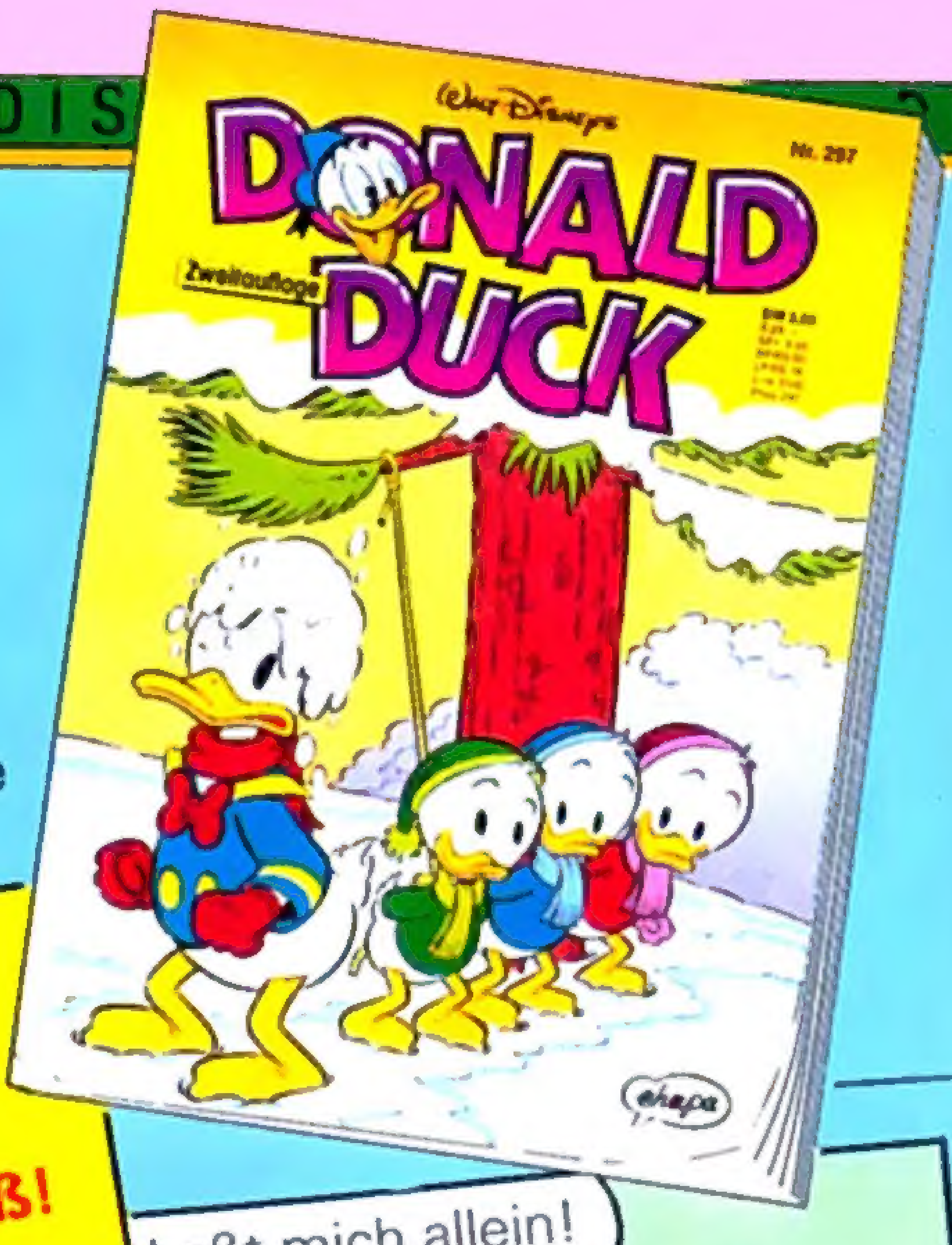

BREEEEEMS!
Schluck! Wenn jetzt die Sprengung erfolgt, dann...
Los!
WAAAMM!
SKRIIIETSCH!
KA-RACH!
Uff!
Aaah!


BREEEEEMS!
Fangt die Bären ein! Sie gehören hinter Gitter! **Gefängnisgitter,** keine Zoogitter!
Moment...
Hab' ich's mir doch gedacht: **Ranger Rogers!**
He!
So...
Danke, daß ihr unser Gold gerettet habt!
Gern geschehen! Aber gebt in Zukunft acht, wenn ihr einen Bären seht! Man weiß ja nie...
GOLD
Und vielen Dank auch, daß ihr das Gold für uns zur Bank bringt! Ein Zehntel davon ist für euch als Belohnung!
Daß sie ihr Dynamit nicht gekriegt haben, hat ihnen gar nichts ausgemacht...
Wundert dich das? Mich nicht... Hihi!
BLITZ-TRANSPORT
ENDE

ENTE GUT...

Unglücksbringer!

Die Leute sind ganz wild darauf, Taler vom reichsten Mann der Welt als Glücksbringer zu kaufen. Doch die gemeine Hexe Gundel Gaukeley hat Onkel Dagoberts Münzen mit einem Zauberspray heimlich in Unglückstaler verwandelt. Dadurch haben alle Käufer der vermeintlichen Glückstaler so viel Pech, daß sie furchtbar wütend auf Onkel Dagobert sind. Als der schließlich fast am Ende ist, schlägt die Hexe Gundel gefährlich zu.. Dies ist nur eine von vielen tollen Geschichten in...



Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 297 Zweitauflage Der bunte 100-Seiten-Spaß!

Neues Video mit Donald Duck

Donald hat Geburtstag, und seine südamerikanischen Freunde haben sich dazu eine ganz besondere Überraschung einfallen lassen: eine große Wundertüte mit vielen bunten und erstaunlichen Geschichten aus ihrer Heimat!

Laufzeit: ca. 68 Minuten

Disney-Filmparade mit Thomas Gottschalk

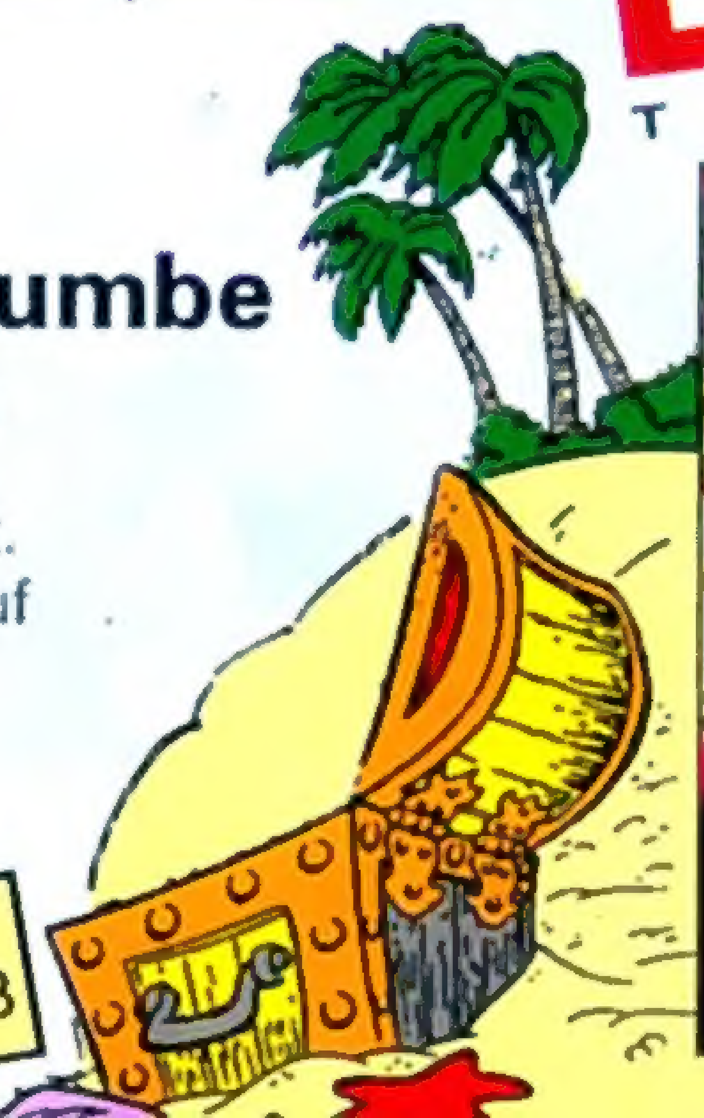
RTL TELEVISION

Seid wieder gespannt auf das bunte Programm, das Thomas Gottschalk euch präsentieren wird! Der Hauptfilm dieser Woche heißt:

Der Goldschatz von Metacumbe

Kurz vor dem großen amerikanischen Bürgerkrieg macht Davie Burnie eine unerwartete Erbschaft: eine Karte, die zu einem vergrabenen Schatz führt. Zusammen mit vier Freunden begibt sich Davie auf den Weg zur Insel Metacumbe, wo der Schatz versteckt sein soll. Noch weiß er nicht, daß ein Wirbelwind, wütende Indianer und der erbitterte Erzfeind der Familie auf ihn warten...

RTL
Sonntag, 31.01.93



Das neue Disney LIMIT ist da!

100 Seiten COMIC ACTION ABENTEUER

8 tolle Sammelkarten

mit den Comic-Stars aus dem Disney Club

mit vielen spannenden Reportagen aus der Welt von Action und Abenteuer

LIMIT Nr. 2 - ab 27. Januar bei deinem Zeitschriftenhändler.

LIMIT - nichts für trübe Tassen!

...ALLES GUT

Diese Woche im Disney Club:

ARD samstags von 16.00 bis 17.25 Uhr
sonntags von 8.35 bis 10.00 Uhr
(Wiederholung vom Samstag)

Man merkt, es ist Winter: Die Kinder im Club versuchen sich diese Woche im Geschichtenerfinden, und Stefan übt Schlauchboot fahren im Schnee.

Filme:

Donald und seine drei Neffen liefern sich eine erbitterte Schneeballschlacht. Zwischen Eis und Schnee geht es heiß her !

DuckTales: Um seinen Neffen zu imponieren, erzählt Donald ihnen von seinen Heldentaten bei der Marine. Doch als Tick, Trick und Track ihn dort heimlich besuchen, sieht alles ganz anders aus!

Käpt'n Balu: Rebecca wünscht sich noblere Kundschaft. Aber oft trügt der Schein!

Ein perfektes Paar: Trent ist jetzt mit Bernhardiner Barne auf sich allein gestellt. Leider entwickeln sich die Dinge gar nicht nach Plan...

Auch Bodenturnen ist im Club dieser Woche ein Thema.

NÄCHSTE WOCHE IN DER MICKY MAUS
GEISTER, SPUK und GRUSELSPASS
GEISTERBAHN-SPIEL
EXTRA:
Das spannende Geisterspiel, bei dem neben dem Spuk auch der Spaß nicht zu kurz kommt!
Geister-Bahn
Außerdem:
Grusel-Tips zum Selbermachen und haarsträubende Gespenster-Storys!
Wen würde nicht die Panik packen, wenn ihm zum Beispiel ein Mensch ohne Kopf begegnet?
SAMMELKARTE
Der Schimpanse
Lefou
4 SAMMELKARTEN
Walt Disneys MICKY MAUS
EXTRA: GEISTER-BAHN-SPIEL
SPUK-TIPS
GRUSEL-STORYS